Multimedia Projector

Gebruikershandleiding

De kleur en het uiterlijk van het product kunnen afwijken van de afbeelding in deze handleiding. De specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties te verbeteren.

SAMSUNG

Inhoudsopgave

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORZORGEN

Voor u begint 1-1
Beheer en onderhoud 1-2
Veiligheidsvoorzorgen 1-3

INSTALLATIE EN AANSLUITING

Inhoud van de verpakking 2-1
De projector installeren 2-2
Vlakzetten met de verstelbare voetjes 2-3
Zoomen en scherpstellen 2-4
Schermgrootte en projectieafstand 2-5
Ventilatieopeningen 2-6
Achterkant 2-7
Ondersteunde weergavemodi 2-8
De stroom aansluiten 2-9
Aansluiten op een pc en de pc instellen 2-10
Een pc aansluiten via een HDMI/DVI-kabel 2-11
Een HDMI-compatibel apparaat aansluiten 2-12
Een AV-apparaat aansluiten via een D-sub-kabel 2-13
Een AV-apparaat met Component-uitgang aansluiten 2-14
Aansluiten via een Video/S-Video-kabel 2-15
Een externe monitor aansluiten 2-16
Een externe luidspreker aansluiten 2-17
Aansluiten op een netwerk 2-18
Kensington-slot 2-19

GEBRUIK

Productkenmerken 3-1
Voor- en bovenkant 3-2
Afstandsbediening 3-3
Indicatielampjes 3-4
Het schermmenu gebruiken (OSD: On Screen Display) 3-5
Netwerkbeheer 3-6

DE FUNCTIE MEDIA PLAY (UITSLUITEND VOOR SP-F10M)

Een USB-opslagapparaat aansluiten en voorzoorgsmaatregelen . . . 4-1
Documenten 4-2
Foto 4-3
Muziek 4-4
Film 4-5
Instellingen 4-6
Ondersteunde bestandsindelingen 4-7

PROBLEMEN OPLOSSEN

Voordat u om hulp vraagt 5-1

MEER INFORMATIE

Specificaties 6-1
RS-232C-opdrachtentabel 6-2
Contact opnemen met SAMSUNG WORLDWIDE 6-3
Correcte verwijdering - alleen Europa 6-4

1 Belangrijke veiligheidsvoorzorgen

1-1 Voor u begint

Gebruikte pictogrammen in deze handleiding

PICTOGRAM	NAAM	BETEKENIS
	Waarschuwing	Geeft gevallen aan waarbij de functie misschien niet werkt of waarbij de instelling geannuleerd kan worden.
	Opmerking	Geeft een hint of tip aan bij het gebruik van een functie.

Gebruik van de handleiding

- De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Lees de veiligheidsvoorzorgen goed door voordat u dit product gaat gebruiken.
- Als er een probleem optreedt, raadpleegt u het gedeelte 'Problemen oplossen'.

Mededeling betreffende auteursrecht

Copyright © 2010 Samsung Electronics Co., Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Het auteursrecht op deze handleiding is voorbehouden door Samsung Electronics, Co., Ltd.

De inhoud van deze handleiding mag niet worden verveelvoudigd, gedistribueerd of gebruikt, geheel of gedeeltelijk of in welke vorm dan ook, zonder schriftelijke toestemming van Samsung Electronics, Co., Ltd.

1-2 Beheer en onderhoud

De behuizing en de lens reinigen

Reinig de projector met een zachte, droge doek.

- Reinig het product niet met een ontvlambare stof zoals wasbenzine of verfverdunner.
- Voorkom krassen op de lens van uw vingernagels of een scherp voorwerp.
  Dit kan krassen en/of schade aan het product veroorzaken.
- Reinig het product niet met een natte doek of door water rechtstreeks op het product te spuiten.
  Als er water in het product komt, kan dit resulteren in brand, elektrische schokken of problemen met het product.
- Als er water op de behuizing van de projector komt, kan er een witte vlek ontstaan.

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

De binnenkant van de projector reinigen

Neem contact op met een erkend Samsung servicecentrum voor reiniging van het binnenwerk van de projector.

- Neem contact op met een servicecentrum als er stof of andere substanties in de projector zijn terechtgekomen.

Pictogrammen bij veiligheidsvoorzorgen

PICTOGRAM	NAAM	BETEKENIS
	Waarschuwing	Wanneer u voorzorgen negeert die met dit teken zijn aangegeven, kan ernstig of zelfs dodelijk letsel ontstaan.
	Waarschuwing	Wanneer u voorzorgen negeert die met dit teken zijn aangegeven, kan lichamelijk letsel of schade aan eigendommen ontstaan.

Betekenis van de tekens

Niet doen.

Niet demonteren.

Niet aanraken.

Moet worden nagevolgd.

De stekker moet uit het stopcontact worden getrokken.

Moet geaard zijn om elektrische schok te voorkomen.

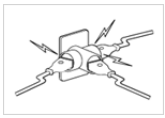
Aanwijzingen over elektriciteit

De volgende afbeeldingen dienen ter naslag en kunnen verschillen, afhankelijk van model en land.
Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

Waarschuwing

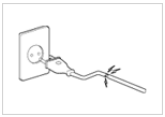
Steek de stekker stevig in het stopcontact.

- Anders kan er brand ontstaan.



Sluit niet meerdere elektrische apparaten op één stopcontact aan.

- Anders kan er door oververhitting van het stopcontact brand ontstaan.



Gebruik geen beschadigd netsnoer of stekker of een loszittend stopcontact.

- Anders kan er een elektrische schok of brand ontstaan.

Buig of draai het netsnoer niet overmatig en zet geen hete voorwerpen op het netsnoer.

- Anders kunnen er door een beschadigd netsnoer elektrische schokken of brand ontstaan.

Pak de stekker niet met natte handen vast.

- Dit zou een elektrische schok kunnen veroorzaken.

Wilt u het product verplaatsen, zet het dan uit, trek de stekker uit het stopcontact en koppel eventuele andere kabels van het product los.

- Anders kunnen er door een beschadigd netsnoer elektrische schokken of brand ontstaan.

Let erop dat u de stekker in een geaard stopcontact steekt (alleen bij apparatuur van isoleringsklasse 1).

- Anders kan er een elektrische schok of lichamelijk letsel ontstaan.

Waarschuwing

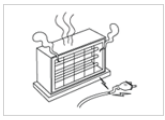
Wanneer u de stekker uit het stopcontact trekt, houdt u de stekker aan de stekker zelf vast en niet aan het snoer.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.

Zet het product niet aan of uit door de stekker in het stopcontact te steken of eruit te trekken. (Gebruik de stekker niet als aan/uitschakelaar.)

Trek de stekker uit het stopcontact alvorens u het product gaat reinigen.

- Anders bestaat kans op elektrische schokken of brand.



Houd het netsnoer uit de buurt van warmtebronnen.

Steek de stekker in een stopcontact waar u makkelijk bij kunt.

- Wanneer er een probleem is met het product, moet u de stekker uit het stopcontact trekken om de stroom volledig af te sluiten. U kunt de stroom niet volledig afsluiten met de aan/uitknop op het product.

Aanwijzingen over installatie

Waarschuwing

Plaats het product niet op een plek die blootstaat aan direct zonlicht en plaats het product niet in de buurt van een hittebron zoals een vuur of kachel.

- Hierdoor kan de levensduur van het product korter worden of brand ontstaan.

Plaats het apparaat niet op een slecht geventileerde plaats, zoals in een (boeken)kast.

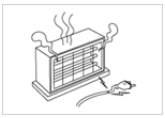
- Anders bestaat er brandgevaar door interne oververhitting.

Als u het product in een kast of op een plank plaatst, moet u ervoor zorgen dat de voorkant van het product volledig wordt ondersteund.

- Wanneer u dit niet doet, kan het product vallen en beschadigen of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Let erop dat u een kast of plank gebruikt die past bij de grootte van het product.

Wanneer u het product op een kast of plank plaatst, moet u erop letten dat de voorkant van het product niet uitsteekt.

- Anders kan het product vallen, wat een storing of lichamelijk letsel zou kunnen veroorzaken.

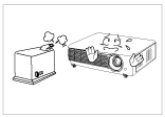


Houd het netsnoer uit de buurt van warmtebronnen.

- Het omhulsel van het snoer zou kunnen smelten en dit zou tot elektrische schokken of brand kunnen leiden.

Trek bij onweer de stekker uit het stopcontact.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.



Plaats het product niet op een plek die blootstaat aan stof, vocht (sauna), olie, rook of water (regendruppels) en installeer het niet in een voertuig.

- Dit kan een elektrische schok of brand veroorzaken.

Plaats het product niet in een zeer stoffige omgeving.

Waarschuwing

Let erop dat u de ventilatie niet met een tafelkleed of gordijn blokkeert.

- Anders bestaat er brandgevaar door interne oververhitting.

Laat het product niet vallen wanneer u het verplaatst.

- Hierdoor kunnen problemen met het product of lichamelijk letsel ontstaan.

Zet het product altijd voorzichtig neer.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er problemen met het product of lichamelijk letsel ontstaan.

Plaats het product niet op een hoogte waar kinderen erbij kunnen.

- Als een kind het product aanraakt, kan het vallen en dit kan lichamelijk letsel tot gevolg hebben.

Aanwijzingen over gebruik

Steek geen ontvlambare objecten of metalen voorwerpen zoals eetstokjes, munten of haarspelden in het product (in de ventilatiegaten, aansluitingen enz.).

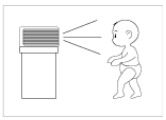
- Als er water of een vreemde stof in het product terechtkomt, moet u het apparaat uitzetten, de stekker uit het stopcontact trekken en contact met een servicecentrum opnemen.
- Anders kunnen er problemen met het product of elektrische schokken of brand ontstaan.

Zorg dat kinderen geen voorwerpen zoals speelgoed of koekjes op het product plaatsen.

- Als een kind dergelijke voorwerpen er weer af zou willen halen, zou het product kunnen vallen en schade of lichamelijk letsel veroorzaken.

Probeer het product niet te demonteren, repareren of aan te passen.

- Neem contact op met een servicecentrum als het product gerepareerd moet worden.



Kijk nooit rechtstreeks in het projecterende licht van de lamp en projecteer het beeld niet in de ogen van mensen.

- Dit is vooral bij kinderen gevaarlijk.

Gebruik of plaats geen ontvlambare spuitbussen of objecten bij het product.

- Dit zou een explosie of brand kunnen veroorzaken.

Wanneer u de batterijen uit de afstandsbediening haalt, moet u erop letten dat kinderen ze niet in de mond stoppen en doorslikken. Houd batterijen buiten bereik van kinderen.

- Als er batterijen worden doorgeslikt moet u onmiddelijk een arts waarschuwen.

Plaats geen metalen objecten of vloeistofhouders zoals vazen, bloempotten, drank, cosmetica of geneesmiddelen boven het product.

- Als er water of een vreemde stof in het product terechtkomt, moet u het apparaat uitzetten, de stekker uit het stopcontact trekken en contact met een servicecentrum opnemen.
- Anders kunnen er problemen met het product of elektrische schokken of brand ontstaan.

Waarschuwing

Als het product vreemde geluiden, een brandgeur of rook produceert, trek dan onmiddellijk de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.

Als er een vreemde stof in het product komt, zet u het product uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

Als de pinnen van de stekker of het stopcontact aan stof, water of vreemde stoffen blootstaat, moet u het grondig reinigen.

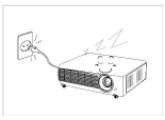
- Anders bestaat kans op elektrische schokken of brand.

Gebruik het product nooit terwijl er een storing is, zoals geen geluid of beeld.

- Zet het product in dat geval uit, trek de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.

Haal voor het reinigen van het product eerst de stekker uit het stopcontact en reinig het product met een zachte, droge doek.

- Gebruik voor het schoonmaken van het product geen chemische middelen zoals was, wasbenzine, alcohol, verdunners, insectenwerende middelen, parfums, smeermiddelen of reinigingsmiddelen. Hierdoor kan de behuizing vervormen of de opdruk loskomen.



Wanneer u het product gedurende langere tijd niet gebruikt, bijvoorbeeld als u van huis gaat, trekt u de stekker uit het stopcontact.

- Anders kan zich stof ophopen en brand of een elektrische schok ontstaan door oververhitting of kortsluiting.

Als u het product op een plek plaatst waar de gebruiksomstandigheden sterk variëren, kan er door de omgeving een ernstig kwaliteitsprobleem ontstaan. Installeer het product in zo'n geval alleen na overleg met ons callcenter.

- Plekken die blootgesteld zijn aan microscopische deeltjes, chemicaliën, te hoge of lage temperaturen of hoge vochtigheidsgraden, zoals vliegvelden of stations, waar het product lange tijd achter elkaar wordt gebruikt, enzovoort.

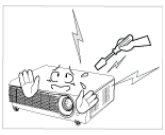
Als u het product laat vallen of als de behuizing kapot gaat, moet u het product uitschakelen en de stekker uit het stopcontact halen. Neem contact op met een servicecentrum.

- Wanneer u dit niet doet, kunnen er elektrische schokken of brand ontstaan.

Plaats de afstandsbediening op een tafel of bureau.

- Als u op de afstandsbediening gaat staan, kunt u vallen en u bezeren, of kan de afstandsbediening beschadigd raken.

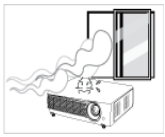
Raak de lamp of ventilatiegaten en de lens niet aan wanneer de projector actief is of direct nadat het apparaat is uitgezet, om te voorkomen dat u zich brandt.



Open nooit de afdekkingen van het product.

- Dit kan gevaarlijk zijn vanwege de hoge stroomspanning in het product.

Raak de ventilatieopening niet aan als de projector aan staat, aangezien hier hete lucht uit komt.



Raak in geval van een gaslek het product en de stekker niet aan maar zorg direct voor ventilatie.

- Een vonk zou een explosie of brand kunnen veroorzaken.
- Raak bij onweer het netsnoer en de antennekabel niet aan.

Raak nooit de lens van het product aan.

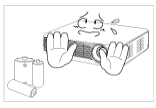
- De lens kan hierdoor beschadigen.

Raak de buitenste delen van het product nooit met gereedschap zoals een mes of hamer aan.

Reinig de voorste projectielens van vuil of vlekken met een spray of een doek die u met een neutraal reinigingsmiddel of met water hebt bevochtigd.

Laat het binnenwerk van de projector minimaal één keer per jaar door een servicecentrum reinigen.

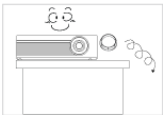
Reinig het product niet met een natte doek of door er water op te sproeien. Gebruik geen chemische middelen zoals reinigingsmiddelen, autowas, schuurmiddelen, was, wasbenzine of alcohol op de plastic delen van het product zoals het projectorhuis, aangezien deze hierdoor zouden kunnen beschadigen.



Gebruik geen onbekende batterijen.

De ventilatieopening blijft nog enige tijd heet nadat de projector is uitgezet. Houd uw handen en de rest van uw lichaam weg van de ventilatieopening.

Plaats geen objecten bij de projector die slecht tegen hitte kunnen.

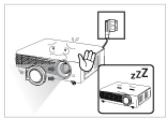


Let op dat u de lenskap van het product niet verliest.

- De lens kan beschadigd raken.

Houd uw lichaam weg van de projectorlens wanneer deze aan staat. De lamp is heet.

(Kinderen en volwassenen met een gevoelige huid moeten extra voorzichtig zijn.)



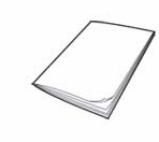
- De lenskap beschermt de lens en moet worden gebruikt wanneer de projector is uitgeschakeld.
- Gebruik de functie BLANK om het scherm te verbergen wanneer de projector is ingeschakeld.

2 Installatie en aansluiting

2-1 Inhoud van de verpakking

- Pak het product uit en controleer of de onderstaande onderdelen zijn meegeleverd.
- Bewaar het verpakkingsmateriaal voor het geval u het product in de toekomst wilt vervoeren.

Projector

INHOUD			
			
Beknopte installatiehandleiding	Garantiekaart (niet overal beschikbaar)	Gebruikershandleiding	Netsnoer
Afstandsbediening / 2 Batterijen (Uitsluitend voor SP-F10M) (niet overal beschikbaar)	Afstandsbediening / 1 Batterijen (Uitsluitend voor SP-F10) (niet overal beschikbaar)	Schoonmaakdoekje	D-Sub-kabel
4 schroeven (Voor de beugel van de plafondbevestiging.)	Lenskap		

De plafondbevestiging wordt niet bij het product geleverd en moet apart worden aangeschaft. Gebruik de schroeven die bij de projector zijn geleverd om de projector aan de beugel van de plafondbevestiging te bevestigen.

2-2 De projector installeren

Plaats de projector zodanig dat de lichtbundel loodrecht op het scherm staat.

- Plaats de projector zodanig dat de lens op het midden van het scherm is gericht. Als het scherm niet verticaal staat, wordt het beeld op het scherm mogelijk niet rechthoekig weergegeven.
- Plaats het scherm niet in een erg lichte omgeving. Als er te veel omgevingslicht op het scherm valt, wordt het beeld niet duidelijk op het scherm weergegeven.
- Gebruik gordijnen om het licht tegen te houden wanneer u de projector in een ruimte met veel licht van buiten gebruikt.
- U kunt de projector op de volgende plaatsen ten opzicht van het scherm installeren: Voor-vloer/voor-plafond/achter-vloer/achter-plafond. De installatieposities worden hieronder weergegeven.

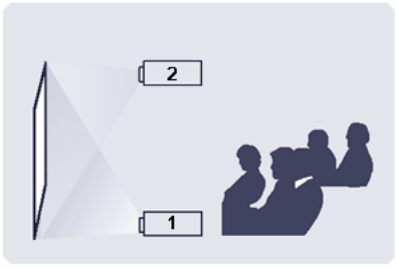
Het beeld aanpassen wanneer u de projector achter het scherm installeert

Installeren achter een halftransparant scherm.

Wanneer u de projector achter een halftransparant scherm plaatst, gebruikt u het menu om het beeld aan te passen zodat het correct wordt weergegeven, afhankelijk van de positie van de projector: achter-vloer (of laag) of achter-plafond.

1. Voor achter-vloer drukt u op:
   Menu > Instellingen > Installeren > Acht.-vloer
2. Voor achter-plafond drukt u op:
   Menu > Instellingen > Installeren > Acht.-plaf.

Het beeld aanpassen wanneer u de projector voor het scherm installeert



De projector installeren voor het scherm.

Wanneer u de projector voor een halftransparant scherm plaatst, gebruikt u het menu om het beeld aan te passen zodat het correct wordt weergegeven, afhankelijk van de positie van de projector: voor-vloer (of laag) of voor-plafond.

1. Voor voor-vloer drukt u op:
   Menu > Instellingen > Installeren > Voor-vloer
2. Voor voor-plafond drukt u op:
   Menu > Instellingen > Installeren > Voor-plafond

2-3 Vlakzetten met de verstelbare voetjes

Druk op de toets PUSH , zoals aangegeven in de afbeelding, om de poten en het niveau van de projector aan te passen.

De projector kan worden ingesteld tot een hoogte van maximaal 30mm (ongeveer 12 graden) van het referentiepunt.
Als de optie <Autom. Hoeksteen> is ingesteld op <Aan>, wordt <V-hoeksteen> automatisch aangepast.
Indien fijnafstelling is vereist na een automatische aanpassing, kunt u <V-hoeksteen> gebruiken.

2-4 Zoomen en scherpstellen

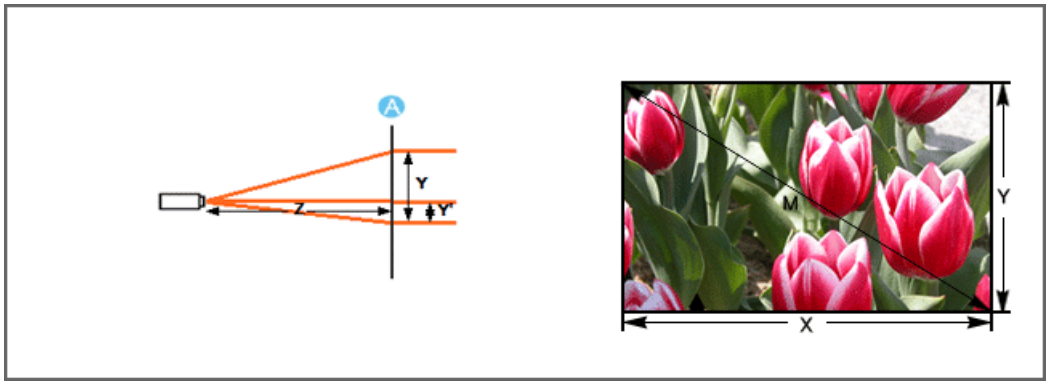
1 Zoomknop: u kunt de afmetingen van het beeld aanpassen binnen het zoombereik via de zoomknop.

2 Scherpstelring: U kunt het beeld op het scherm met de scherpstelring scherpstellen.

De grootte van het scherm bepaalt de afstand waarop u de projector van het scherm plaatst.

Als u de projector niet op de projectieafstand plaatst, zoals aangegeven in de tabel Schermgrootte en projectieafstand in hoofdstuk 2-5, kunt u het beeld niet goed scherpstellen.

2-5 Schermgrootte en projectieafstand



A. Scherm / Z. Projectieafstand / Y'. Afstand van het midden van de lens tot de onderkant van het beeld

Plaats de projector op een vlakke, gelijkmatige ondergrond en zet de projector waterpas met de verstelbare voetjes voor een optimale beeldkwaliteit. als het beeld niet scherp is, moet u dit met de zoomknop en scherpstelring bijstellen of de projector vooruit of achteruit verplaatsen.

SCHERMFORMAAT			PROJECTIEAFSTAND		AFWIJKING
M (DIAGONAAL)	X (HORIZONTAAL)	Y (VERTICAAL)	Z (TELE)	Z (GROOTHOEK)	Y'
INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM
40 / 101,6	32 / 81,3	24 / 61,0	57 / 144,7	47 / 120,3	2,4 / 6,1
50 / 127,0	40 / 101,6	30 / 76,2	71 / 180,8	59 / 150,4	3,0 / 7,6
60 / 152,4	48 / 121,9	36 / 91,4	85 / 217,0	71 / 180,4	3.6 / 9,1
70 / 177,8	56 / 142,2	42 / 106,7	100 / 253,2	83 / 210,5	4,2 / 10,7
80 / 203,2	64 / 162,6	48 / 121,9	114 / 289,4	95 / 240,6	4,8 / 12,2
90 / 228,6	72 / 182,9	54 / 137,2	128 / 325,5	107 / 270,7	5,4 / 13,7
100 / 254,0	80 / 203,2	60 / 152,4	142 / 361,7	118 / 300,7	6,0 / 15,2
110 / 279,4	88 / 223,5	66 / 167,6	157 / 397,9	130 / 330,8	6,6 / 16,8
120 / 304,8	96 / 243,8	72 / 182,9	171/ 434,0	142 / 360,9	7,2 / 18,3
130 / 330,2	104 / 264,2	78 / 198,1	185 / 470,2	154 / 391,0	7,8 / 19,8
140 / 355,6	112 / 284,5	84 / 213,4	199 / 506,4	166 / 421,0	8,4 / 21,3
150 / 381,0	120 / 304,8	90 / 228,6	214 / 542,5	178 / 451,1	9,0 / 22,9
160 / 406,4	128 / 325,1	96 / 243,8	228 / 578,7	189 / 481,2	9.6 / 24,4
170 / 431,8	136 / 345,4	102 / 259,1	242 / 614,9	201 / 511,3	10,2 / 25,9
180 / 457,2	144 / 365,8	108 / 274,3	256 / 651,1	213 / 541,3	10,8 / 27,4
190 / 482,6	152 / 386,1	114 / 289,6	271 / 687,2	225 / 571,4	11,4 / 29,0
200 / 508,0	160 / 406,4	120 / 304,8	285 / 723,4	237 / 601,5	12,0 / 30,5
210 / 533,4	168 / 426,7	126 / 320,0	299 / 759,6	249 / 631,5	12,6 / 32,0
220 / 558,8	176 / 447,0	132 / 335,3	313 / 795,7	260 / 661,6	13,2 / 33,5
230 / 584,2	184 / 467,4	138 / 350,5	328 / 831,9	272 / 691,7	13,8 / 35,1
240 / 609,6	192 / 487,7	144 / 365,8	342 / 868,1	284 / 721,8	14,4 / 36,6
250 / 635,0	200 / 508,0	150 / 381,0	356 / 904,2	296 / 751,8	15,0 / 38,1

SCHERMFORMAAT			PROJECTIEAFSTAND		AFWIJKING
M (DIAGONAAL)	X (HORIZONTAAL)	Y (VERTICAAL)	Z (TELE)	Z (GROOTHOEK)	Y'
INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM	INCH / CM
260 / 660,4	208 / 528,3	156 / 396,2	370 / 940,4	308 / 781,9	15,6 / 39,6
270 / 685,8	216 / 548,6	162 / 411,5	384 / 976,6	320 / 812,0	16,2 / 41,1
280 / 711,2	224 / 569,0	168 / 426,7	399 / 1012,7	332 / 842,1	16,8 / 42,7
290 / 736,6	232 / 589,3	174 / 442,0	413 / 1048,9	343 / 872,1	17,4 / 44,2
300 / 762,0	240 / 609,6	180 / 457,2	427 / 1085,1	355 / 902,2	18,0 / 45,7

Deze projector is ontworpen voor een optimale beeldweergave op een scherm van 80-120 inch.

2-6 Ventilatieopeningen

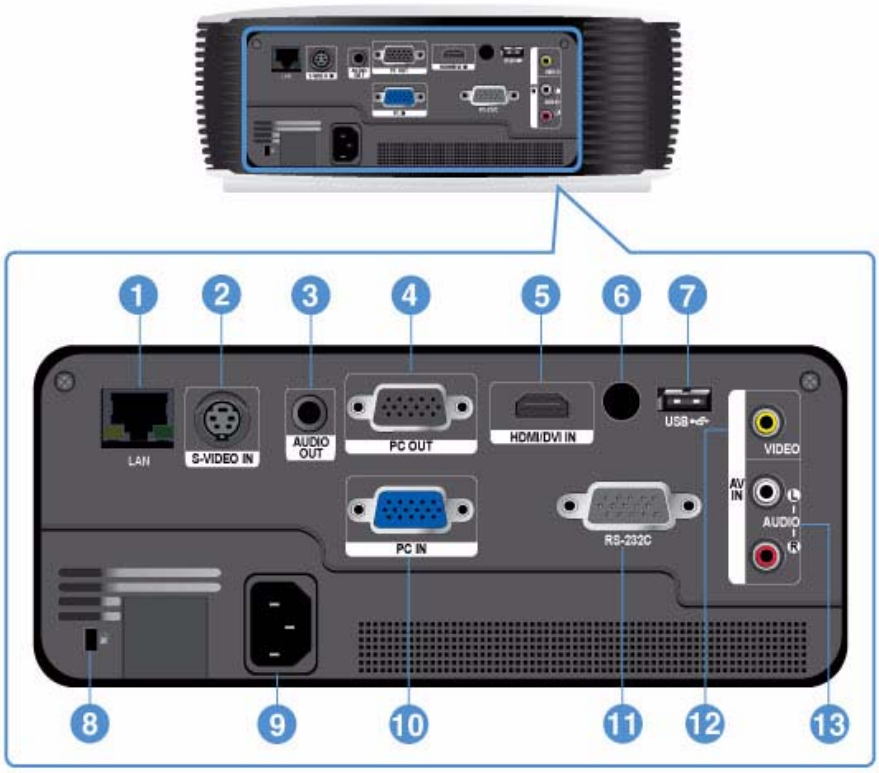
Zie de onderstaande afbeelding voor de locatie van de ventilatieopeningen:

- Houd de ventilatieopeningen vrij. Als u de ventilatieopeningen blokkeert, kan de projector oververhit raken, waardoor het niet goed meer functioneert.

1. Ventilatieopeningen voor de luchtuitvoer
2. Ventilatieopeningen voor de luchtinvoer

2-7 Achterkant

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



1. LAN-poort	**8. Kensington-slot**
2. S-VIDEO IN-poort	**9. Voedingspoort**
3. AUDIO OUT-poort	**10. PC IN-poort**
4. PC OUT-poort	**11. RS-232C-poort**
5. HDMI/DVI IN-poort	**12. [AV IN] VIDEO-poort**
6. Signaalontvanger afstandsbediening	**13. [AV IN] L-AUDIO-R-poort**
7. USB-poort (uitsluitend voor SP-F10M)	

Pc-timing (D-Sub/HDMI)

FORMAAT	RESOLUTIE		HORIZONTALE FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQUENTIE (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMAAT	RESOLUTIE		HORIZONTALE FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQUENTIE (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

Alle resoluties hoger of lager dan 1024 x 768 worden door de Scaler-chip in de projector geconverteerd naar 1024 x 768.

Als de resolutie van het uitvoersignaal van de computer overeenkomt met de werkelijke resolutie (1024 x 768) van de projector, is de beeldkwaliteit optimaal.

AV-timing (D-Sub)

FORMAAT	RESOLUTIE		SCAN
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Interlaced
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progressive
BT.601	576i	50Hz	Interlaced
BT.1358	576p	50Hz	Progressive
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60 Hz	Progressive
	720p	50Hz	Progressive
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60 Hz	Interlaced
	1080i	50Hz	Interlaced

AV-timing (HDMI)

FORMAAT		RESOLUTIE	SCAN	HORIZONTALE FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQUENTIE (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressive	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progressive	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressive	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progressive	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressive	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progressive	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interlaced	59,939	33,716	74,175

FORMAAT		RESOLUTIE	SCAN	HORIZONTALE FREQUENTIE (KHZ)	VERTICALE FREQUENTIE (HZ)	PIXELFREQUENTIE (MHZ)
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interlaced	60,000	33,750	74,250
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progressive	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progressive	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Interlaced	50,000	28,125	74,250

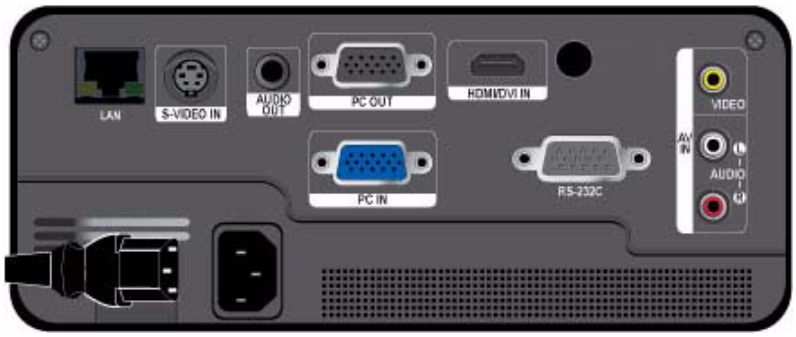
AV-timing (VIDEO/S-VIDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

De video- en s-video-ingangen op uw projector ondersteunen de standaard video-indelingen die hierboven worden weergegeven. U hoeft geen aanpassingen te maken.

2-9 De stroom aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

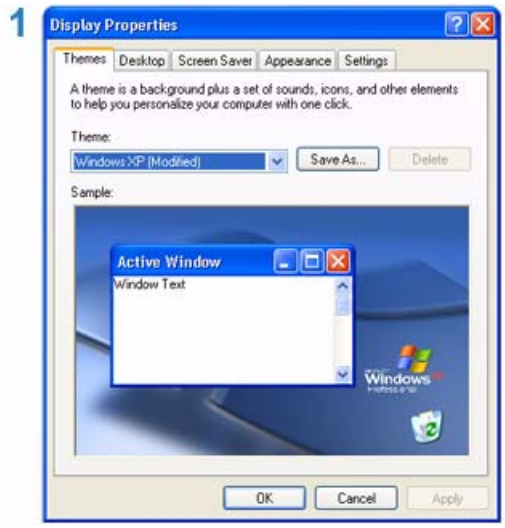


1. Sluit het netsnoer aan op de voedingsterminal aan de achterkant van de projector.

2-10-1. De computeromgeving instellen

Controleer het volgende voordat u een computer op de projector aansluit.

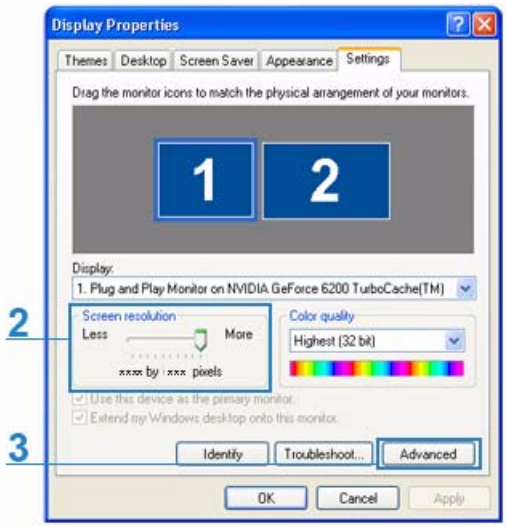
1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad van Windows en klik op [Eigenschappen]. Het dialoogvenster <Eigenschappen voor beeldscherm> wordt weergegeven.



2. Klik op het tabblad [Instellingen] en stel een waarde in bij <Beeldschermresolutie>. De optimale resolutie voor de projector is 1024 x 768. Zie de tabel Pc-timing voor de weergavemodus in hoofdstuk 2-8 voor andere resoluties die door de projector worden ondersteund.

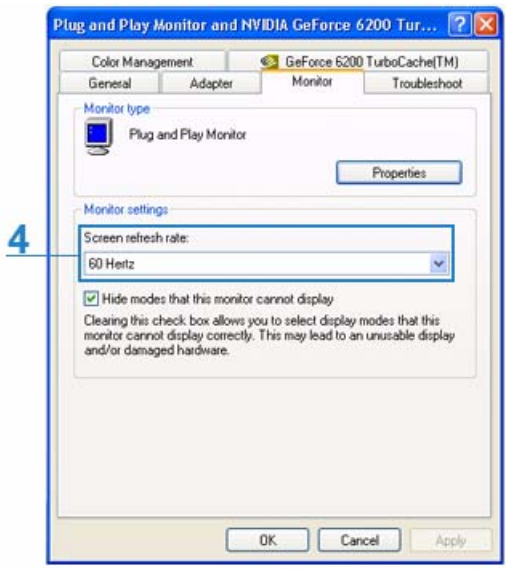
   U kunt de instellingen voor <Kleurkwaliteit> ongewijzigd laten.

3. Klik op de knop [Geavanceerd]. Er wordt nog een eigenschappenvenster weergegeven.



4. Klik op het tabblad [Monitor] en stel een waarde in bij <Vernieuwingsfrequentie>. Zie de kolom met vernieuwingsfrequenties (60 Hz, 70 Hz, enzovoort) naast de resoluties in de tabel Pc-timing voor de weergavemodus in hoofdstuk 2-8 voor de vernieuwingsfrequentie die overeenkomt met de door u geselecteerde resolutie.

Wanneer u de vernieuwingsfrequentie bepaalt, stelt u zowel de verticale als horizontale frequentie in.

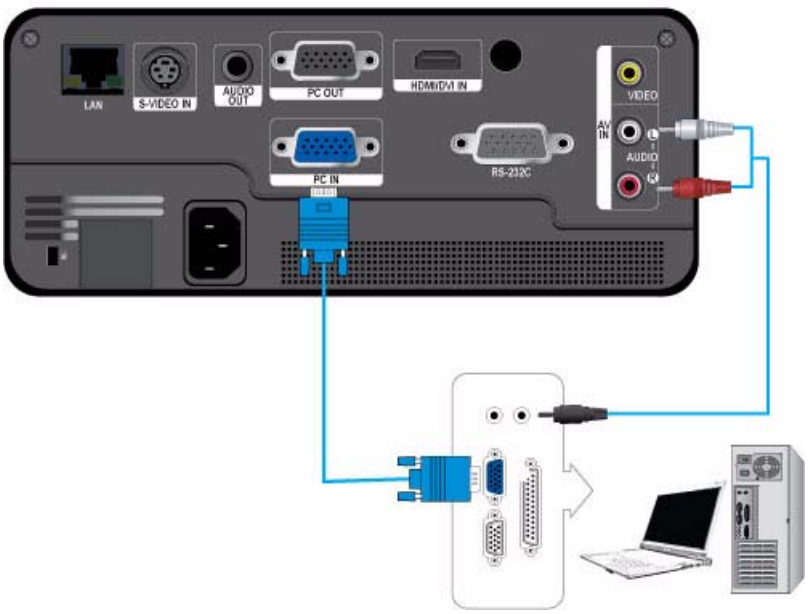


5. Klik op de knop [OK] om het venster te sluiten en klik op de knop [OK] in het venster <Eigenschappen voor beeldscherm> om dat venster te sluiten.
6. Schakel de computer uit en sluit deze aan op de projector.

- De installatieprocedure kan verschillen, afhankelijk van het type computer en de versie van Windows.
  (Zo kan bijvoorbeeld [Eigenschappen] worden weergegeven in plaats van [Eigenschappen (R)] zoals weergegeven in 1.)
- De projector ondersteunt een kleurkwaliteit van 32 bit (per pixel) wanneer deze wordt gebruikt als beeldscherm voor de computer.
- De geprojecteerde beelden kunnen afwijken van de beelden op het beeldscherm, afhankelijk van de fabrikant van het beeldscherm of de versie van Windows.
- Controleer of de instellingen van de computer overeenkomen met de weergave-instellingen die door deze projector worden ondersteund wanneer u de projector aansluit op een computer. Als dit niet het geval is, ondervindt u mogelijk signaalproblemen.

2-10-2. Een computer aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



Zorg ervoor dat de computer en projector zijn uitgeschakeld.

1. Gebruik een pc-videokabel om de [PC IN]-poort aan de achterzijde van projector aan te sluiten PC video out-poort (D-sub) van de pc.
2. Sluit de netsnoeren van de projector en de computer aan.
3. Sluit de ingangspoort [AV IN (L-AUDIO-R)] van de projector met een audiokabel aan op de uitgangspoorten van de luidspreker van de computer.

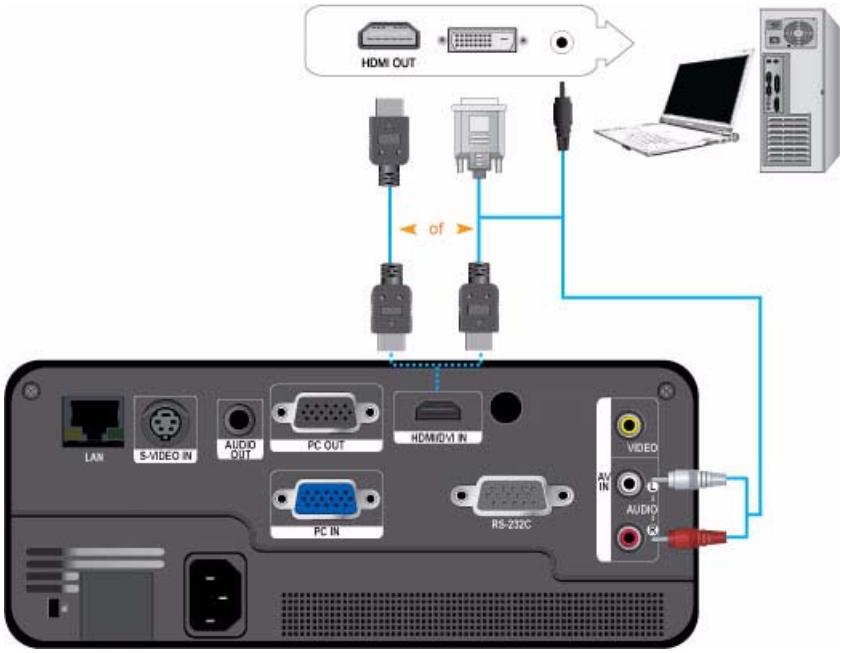
Dit product ondersteunt Plug & Play. Als u Windows XP gebruikt, hoeft u het stuurprogramma niet te installeren.

De projector gebruiken

1. Schakel de projector in en druk op de toets [SOURCE] om <PC> te selecteren.
   Als de <PC>-modus niet beschikbaar is, controleert u of de PC-videokabel goed is aangesloten.
2. Schakel de pc in en stel indien nodig de pc-romgeving (schermresolutie, enzovoort) in.
3. Stel het scherm af.

2-11 Een pc aansluiten via een HDMI/DVI-kabel

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

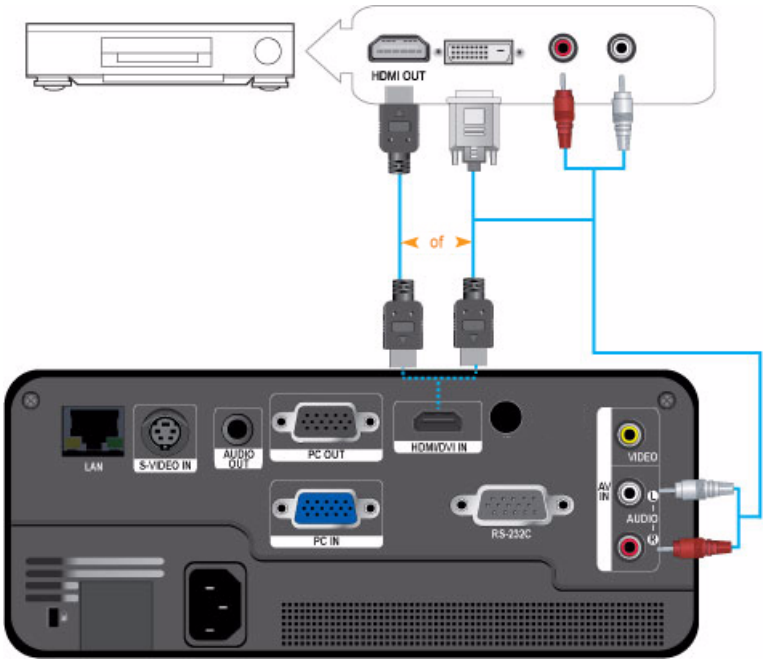


Zorg ervoor dat de computer en projector zijn uitgeschakeld.

1. Verbind de ingang [HDMI/DVI IN] van de projector via een HDMI/HDMI- of HDMI/DVI-kabel (niet meegeleverd) met de HDMI- of DVI-uitgang van de pc.
   - Gebruik een HDMI/HDMI-kabel (niet meegeleverd) wanneer u verbinding maakt via de HDMI-terminal van de computer.
   - Zie Pc-timing (D-Sub/HDMI) in hoofdstuk 2-8, 'Ondersteunde weergavemodi', voor de ondersteunde resoluties en vernieuwingsfrequenties.
2. Als u verbinding maakt via een HDMI/DVI-kabel, sluit u de [AV IN (L-AUDIO-R)]-terminal van de projector aan op de audio-uitgang van de computer door middel van een audiokabel (niet meegeleverd).
   - Als u verbinding maakt via een HDMI/HDMI-kabel, hebt u geen audiokabel nodig.

2-12 Een HDMI-compatibel apparaat aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

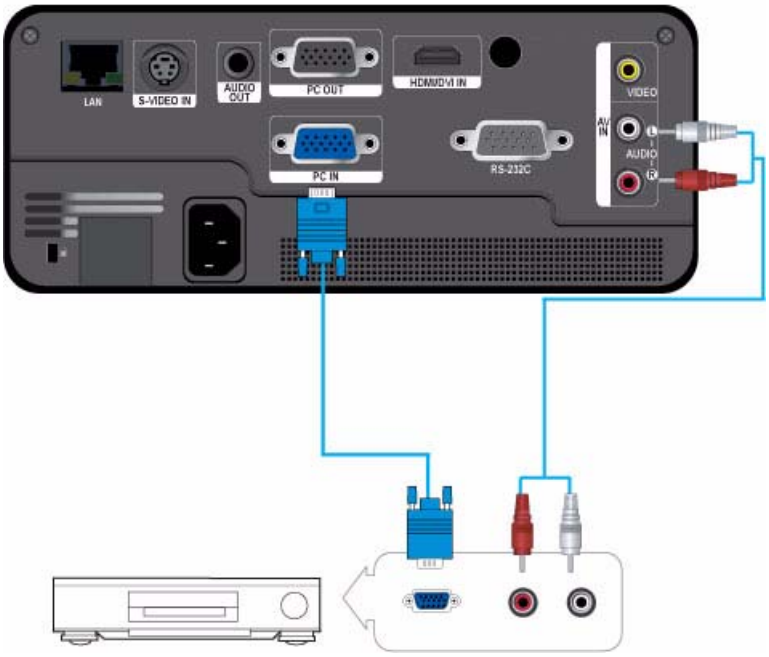


Zorg ervoor dat het AV-apparaat en de projector zijn uitgeschakeld.

1. Sluit de [HDMI/DVI IN]-terminal op de achterkant van de projector aan op de HDMI- of HDMI/DVI-uitgang van het digitale weergaveapparaat door middel van een HDMI/DVI- of HDMI/HDMI-kabel.
   - Gebruik een HDMI/HDMI-kabel wanneer u verbinding maakt via de HDMI-uitgang van het digitale weergaveapparaat.
   - Zie AV-timing (HDMI) in hoofdstuk 2-9 2-8 , 'Ondersteunde weergavemodi', voor de ondersteunde ingangssignalen, resoluties en frequenties.
2. Als u verbinding maakt via een HDMI/DVI-kabel, sluit u de [AV IN (L-AUDIO-R)]-terminal van de projector aan op de audio-uitgang van het digitale weergaveapparaat door middel van een audiokabel (niet meegeleverd).
   - Als u verbinding maakt via een HDMI/HDMI-kabel, hebt u geen audiokabel nodig.

2-13 Een AV-apparaat aansluiten via een D-sub-kabel

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

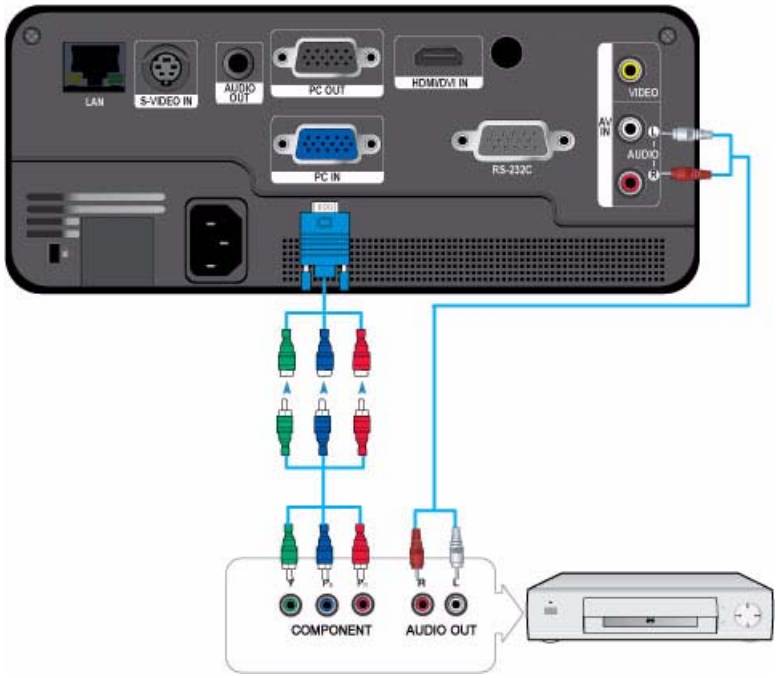


Zorg ervoor dat het AV-apparaat en de projector zijn uitgeschakeld.

1. Sluit de [PC IN]-terminal op de achterkant van de projector aan op de D-Sub-terminal van het AV-apparaat door middel van een D-Sub-kabel.
   - Zie AV-timing (D-Sub) in hoofdstuk 2-9 2-8 , 'Ondersteunde weergavemodi', voor de ondersteunde ingangssignalen, resoluties en frequenties.
2. Sluit de [AV IN (L-AUDIO-R)]-terminal op de achterkant van de projector aan op de audio-uitgang van het AV-apparaat door middel van een audiokabel (niet meegeleverd).

2-14 Een AV-apparaat met Component-uitgang aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

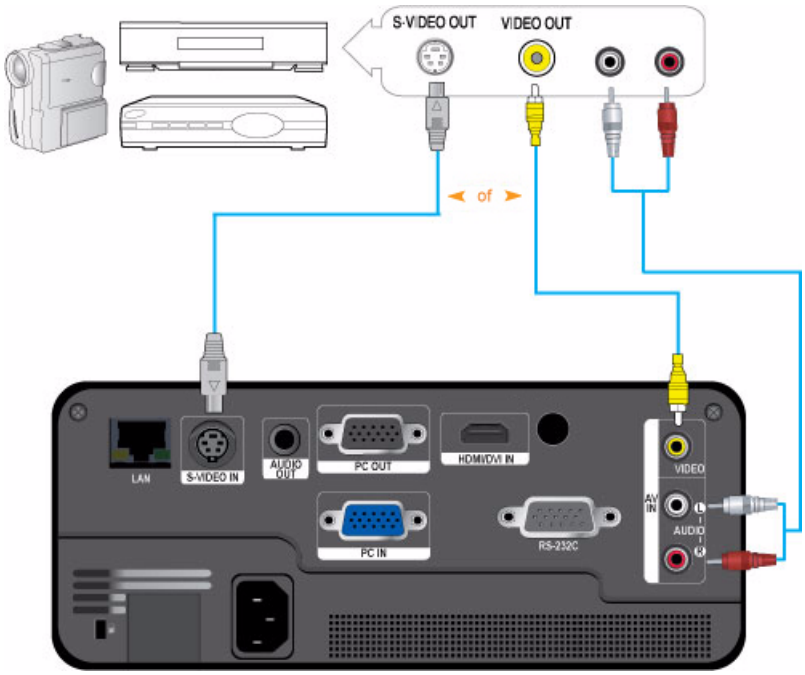


Zorg ervoor dat het AV-apparaat en de projector zijn uitgeschakeld.

1. Sluit de [PC IN]-terminal op de achterkant van de projector aan op de Component-terminal van het AV-apparaat door middel van een D-Sub/Component-kabel (niet meegeleverd). Deze kabel heeft een D-Sub-aansluiting aan het ene uiteinde en drie RCA-aansluitingen aan het andere uiteinde.
   - Zie AV-timing (D-Sub) in hoofdstuk 2-9 2-8 , 'Ondersteunde weergavemodi', voor de ondersteunde ingangssignalen, resoluties en frequenties.
2. Sluit de [AV IN (L-AUDIO-R)]-terminal op de achterkant van de projector aan op de audio-uitgang van het AV-apparaat door middel van een audiokabel (niet meegeleverd).

2-15 Aansluiten via een Video/S-Video-kabel

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

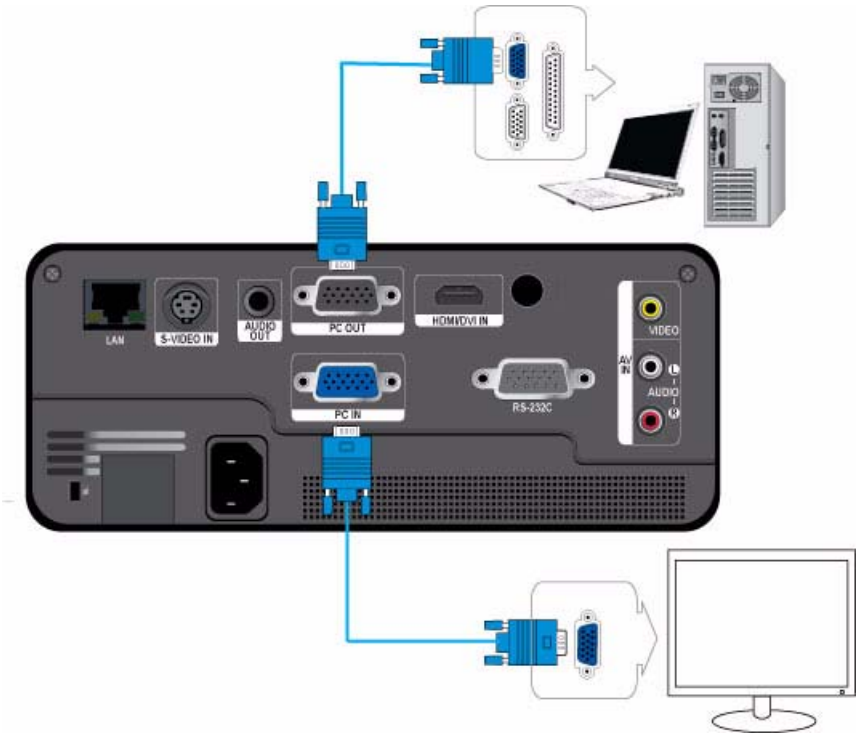


Zorg ervoor dat het AV-apparaat en de projector zijn uitgeschakeld.

1. Verbind de ingang [VIDEO] of [S-VIDEO IN] met het AV-apparaat via een videokabel (niet meegeleverd) of een S-videokabel (niet meegeleverd).
   - Zie AV-timing (VIDEO/S-VIDEO) in hoofdstuk 2-8, "Ondersteunde weergavemodi", voor de ondersteunde ingangssignalen.
2. Sluit de [AV IN (L-AUDIO-R)]-terminal op de achterkant van de projector aan op de audio-uitgang van het AV-apparaat door middel van een audiokabel (niet meegeleverd).

2-16 Een externe monitor aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



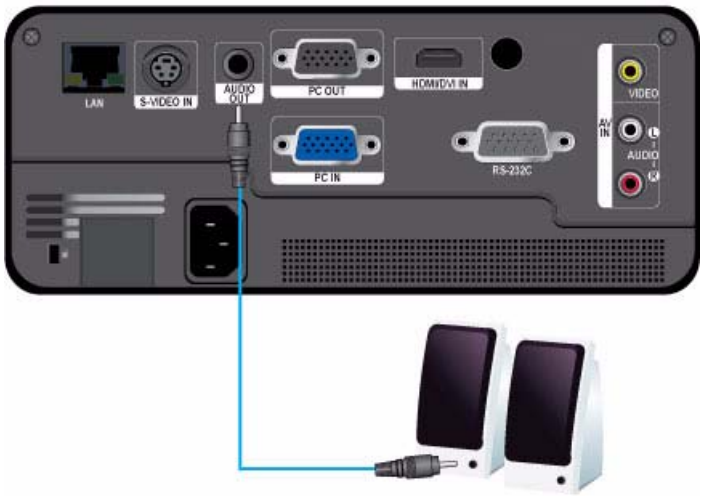
U kunt beelden gelijktijdig via de projector en op een afzonderlijke monitor weergeven.

Zorg ervoor dat de computer en projector zijn uitgeschakeld.

1. Gebruik een D-Sub-kabel om de [PC IN]-ingang aan de achterzijde van de projector aan te sluiten op de D-Sub-aansluiting (PC, VGA) van het AV-apparaat.
2. Verbind de uitgang [PC OUT] van de projector via een D-Sub-kabel met de D-Sub-ingang van de pc.
   Wanneer u een monitor verbindt via de functie [PC OUT], zorg dan dat de pc met de ingang [PC IN] is verbonden.
   - Het beeld wordt normaal weergegeven op het beeldscherm dat op de [PC OUT]-aansluiting is aangesloten, zelfs wanneer op de projector een leeg scherm wordt weergegeven.
   De functie [PC OUT] zal niet beschikbaar zijn in de stand-bymodus.

2-17 Een externe luidspreker aansluiten

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



U kunt ook geluid horen via een externe luidspreker in plaats van de interne luidspreker van de projector.

1. Gebruik een audiokabel (niet meegeleverd) die geschikt is voor de externe luidspreker.
2. Verbind de uitgang [AUDIO OUT] van de projector via een audiokabel met de externe luidspreker.
   Bij gebruik van een externe luidspreker is de interne luidspreker uitgeschakeld. U kunt het volume van de externe luidspreker regelen via de volumetoets op de projector of de afstandsbediening.
   De uitgang [AUDIO OUT] kan alle audiosignalen uitvoeren.

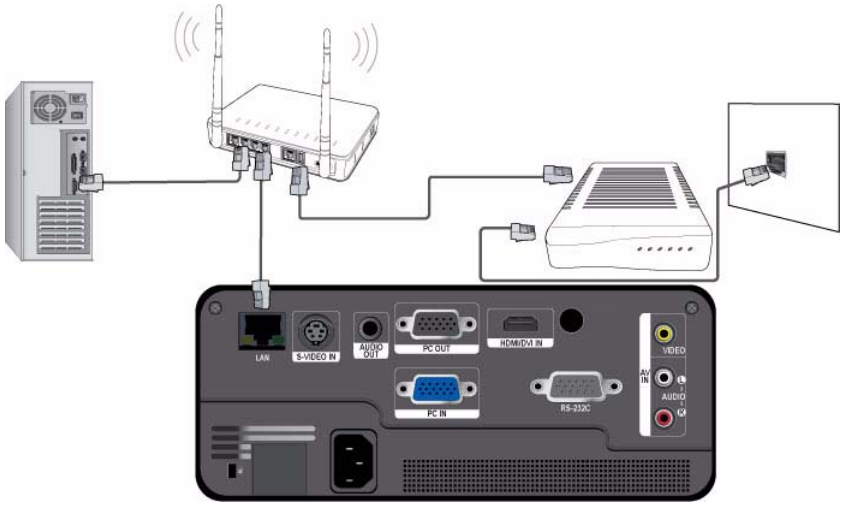
2-18 Aansluiten op een netwerk

Dit product kan worden gebruikt via een netwerk. Raadpleeg de volgende methoden voor netwerkverbindingen.

2-18-1. Aansluiten op een DHCP-netwerk (dynamisch IP-adres)

U kunt de projector aansluiten op het netwerk via een modem dat gebruikmaakt van DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Wanneer u een DHCP-modem gebruikt, levert de modem automatisch de waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en de gateway die de projector nodig heeft om verbinding te maken met het netwerk.

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



Voer de volgende stappen uit om verbinding te maken met een DHCP-netwerk:

1. Sluit de modemkabel aan op de wandaansluiting van de modem en de externe modem.
2. Sluit een LAN-kabel aan op de externe modem en de bedrade of draadloze IP-router.
3. Sluit een LAN-kabel aan op de [LAN]-poort op de achterkant van de projector en de bedrade of draadloze IP-router.
4. Schakel de projector in en druk op de toets [MENU].
5. Selecteer <Instellingen> → <Netwerk> → <IP-instelling> → <Automatisch>.
6. De projector haalt automatisch <IP address>,<Subnet mask> en <Gateway>.

Om de netwerkfunctie te kunnen gebruiken, moet <Network> zijn ingesteld op <On>.

Als de toewijzing van het IP-adres van de DHCP-server mislukt, schakelt u de externe modem gedurende langer dan 10 seconden uit. Vervolgens start u de modem opnieuw op en probeert u opnieuw verbinding te maken.

Voor instructies voor het installeren van en verbinding maken tussen de externe modem en de router raadpleegt u de gebruikershandleiding van de producten.

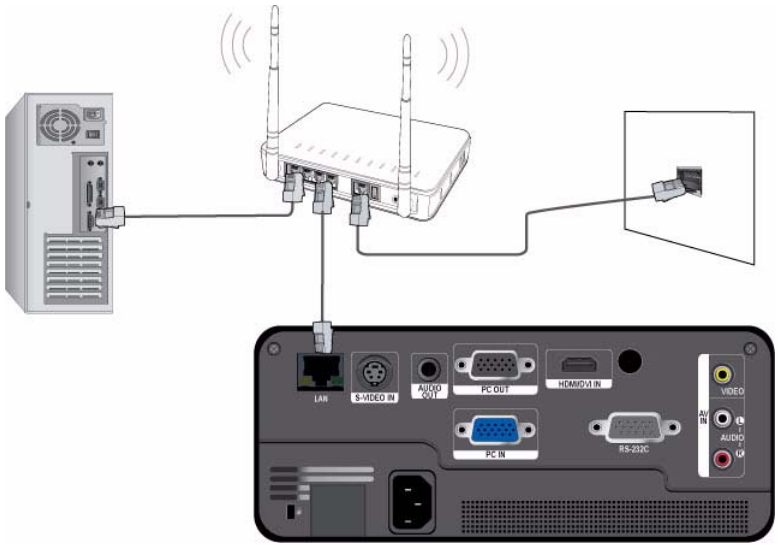
U kunt de LAN-kabel van de modem rechtstreeks op de projector aansluiten. U hebt dan geen router nodig.

U kunt geen ADSL-modem voor handmatige verbinding gebruiken omdat het geen DHCP-apparaat is. Gebruik in dat geval een DHCP ADSL-modem voor automatische verbinding.

2-18-2. Aansluiten op een netwerk met statisch IP-adres

U kunt de projector aansluiten op een netwerk dat gebruikmaakt van statische IP-adressen. Dit is vergelijkbaar met het gebruik van een vaste lijn. Als uw netwerk gebruikmaakt van statische IP-adressen, moet u de waarden voor het IP-adres, het subnetmasker en de gateway opvragen bij uw internetprovider. Vervolgens schakelt u de netwerkfunctie in het menu van de projector in en geeft u de waarden voor de netwerkfunctie handmatig op.

Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



Voer de volgende stappen uit om verbinding te maken met een netwerk met statisch IP-adres:

1. Sluit een LAN-kabel aan op de wandaansluiting van de LAN-poort en een bedrade of draadloze IP-router.
2. Sluit een LAN-kabel aan op de [LAN]-poort op de achterkant van de projector en de bedrade of draadloze IP-router.
3. Schakel de projector in en druk op de toets [MENU].
4. Selecteer <Setup> → <Network> → <IP Setting> → <Manual>.
5. Selecteer <IP Address> en druk vervolgens op de toets [↵]. Gebruik de toetsen ◀/▶ om te schakelen tussen de velden voor elk IP-adres en gebruik de toetsen ▲/▼ om een waarde op te geven.
6. Wanneer u de waarden voor het IP-adres hebt opgegeven, drukt u op de toets [↵] en herhaalt u de stappen voor het subnetmasker en de gateway.
7. Wanneer alle waarden zijn opgegeven, drukt u op toets [MENU] of [RETURN] om het instellingenmenu af te sluiten.

Om de netwerkfunctie te kunnen gebruiken, moet <Network> zijn ingesteld op <On>.

Als u een statisch IP-adres gebruikt, ontvangt u de waarden voor IP-adres, subnetmasker en gateway van de internetprovider. Deze waarden moeten worden opgegeven om de netwerkinstallatie te voltooien. Als u het statische IP-adres niet weet, vraagt u de netwerkbeheerder.

Raadpleeg de gebruikershandleiding van de router voor instructies voor het installeren van en verbinding maken met de router.

U kunt de LAN-kabel rechtstreeks op de projector aansluiten zonder een router te gebruiken.

Als u een IP-router gebruikt die de DHCP-functie ondersteunt, kunt u de router instellen op DHCP of statisch IP-adres.

Raadpleeg uw internetprovider voor instructies voor het gebruik van een statisch IP-adres.

2-19 Kensington-slot

Een Kensington-slot is een antidiefstalvoorziening waarmee gebruikers het product kunnen vergrendelen zodat het veilig op openbare plaatsen kan worden gebruikt. Aangezien de vorm en het gebruik van de vergrendeling kunnen verschillen, afhankelijk van model en fabrikant, raadpleegt u voor meer informatie de gebruikershandleiding bij het vergrendelingsapparaat.

- U moet het Kensington-slot apart aanschaffen.
- Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.

Het product vergrendelen

1. Bevestig de kabel van het Kensington-slot aan een vast onderdeel van de tafel of een zwaar voorwerp zoals aangegeven in de gebruikershandleiding van het Kensington-slot.
2. Steek het vergrendelingsdeel van het slot in het gat van het Kensington-slot op de projector.
3. Steek de sleutel van het Kensington-slot in het vergrendelingsmechanisme en draai deze in de vergrendelingsrichting.

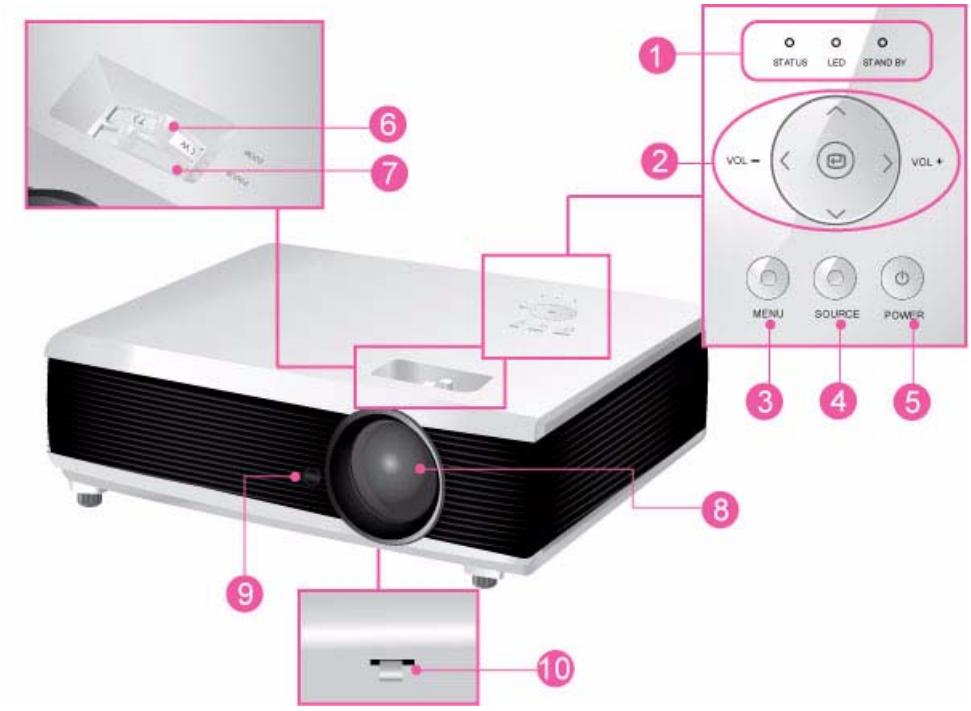
- Dit zijn algemene instructies. Voor exacte instructies raadpleegt u de gebruikershandleiding die wordt meegeleverd met het vergrendelingsapparaat.
- U kunt het vergrendelingsapparaat aanschaffen in elektronicawinkels, onlinewinkels of ons servicecentrum.

3 Gebruik

3-1 Productkenmerken

1. LED, nieuw model achtergrondverlichting.
   - LED ECO-projector zonder kwik.
   - Semi-permanente lange levensduur gegarandeerd.
2. Gereduceerde ventilatorruis
   - Minimaal ventilatorgeluid door een geoptimaliseerde luchtstroom en de installatiestructuur van de ventilator.
3. Meerdere ingangspoorten
   - Verbetert de connectiviteit van randapparaten via D-Sub 15p, S-Video, Video en HDMI (ondersteunt het DVI PC-signaal).
4. Filterloos koelsysteem
   - Vanwege het gesloten luchtcirculatiesysteem is geen filter nodig, waardoor de onderhoudskosten worden verlaagd.
5. Audio-uitgang
   - Uitgerust met een luidspreker (mono) van 7 W.
6. Gebruikersinstellingen
   - Elke ingangspoort kan worden afgesteld.
   - Uitgerust met een intern Testpatroon dat kan worden gebruikt om de projector te installeren en aan te passen.
7. Handige netwerkfunctie
   - De projector kan worden bediend vanaf een computer door middel van de netwerkfunctie.
8. Multimediafunctie (uitsluitend voor SP-F10M)
   - U kunt genieten van video, foto's en muziek. Daarnaast kunt u documenten weergeven die zijn opgeslagen op een USB-apparaat, zonder dat u verbinding hoeft te maken met een pc.
9. Beveiligingsfunctie
   - U kunt een beveiligingswachtwoord instellen om te voorkomen dat iemand ongeoorloofd wijzigingen kan aanbrengen of toegang heeft tot de projector.

3-2 Voor- en bovenkant

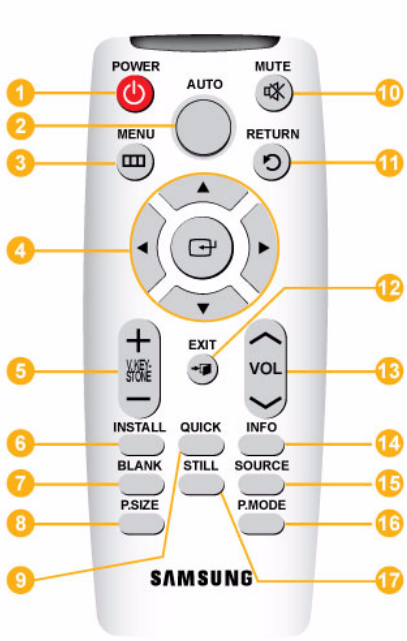


NAAM	BESCHRIJVING
1. Lampjes	- STAND BY (Blue LED) - LED (Blue LED) - STATUS (Groen/rood lampje) Zie Indicatielampjes.
2. Toets Verplaatsen ∧∨<> / Selecteren / Volume	∧∨<> / : hiermee kunt u een item in een menu verplaatsen of selecteren. : Hiermee kunt u het volume aanpassen.
3. MENU-toets	Hiermee opent u het menuscherm.
4. SOURCE-toets	Hiermee selecteert u het signaal van het externe apparaat.
5. Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
6. Zoomknop	Hiermee verkleint of vergroot u de afbeelding.
7. Scherpstelring	Hiermee kunt u scherpstellen.
8. Lens	-
9. Signaalontvanger afstandsbediening	-
10. Gat voor de bevestiging van het koord aan de lens-dop	-

3-3 Afstandsbediening

- Als u de projector in de buurt van een andere afstandsbediening gebruikt, kan het voorkomen dat de projector door de (frequentie-)interferentie van de code van de afstandsbediening niet meer goed functioneert.
- Plaats de afstandsbediening op een tafel of bureau.
  Als u op de afstandsbediening gaat staan, kunt u vallen en u bezeren, of kan de afstandsbediening beschadigd raken.
- U kunt de afstandsbediening gebruiken tot een afstand van 10 meter vanaf het product.

SP-F10



1. **POWER (⏻)-toets**

   Hiermee kunt u het product aan- en uitzetten.

2. **AUTO-toets**

   Hiermee past u automatisch het beeld aan. (Alleen beschikbaar in de modus < PC>)

3. **MENU (▭)-toets**

   Hiermee opent u het menuscherm.

4. **Verplaatsen (▼▲◀▶)/ (⏎)**

   Hiermee kunt u naar menu-items of deze selecteren.

5. **V. KEYSTONE-toets (+−)**

   Gebruik dit wanneer het scherm als een onregelmatige vierhoek wordt weergegeven.

6. **INSTALL-toets**

   Hiermee kunt u de afbeelding zodanig aanpassen dat deze geschikt is voor de installatielocatie van de projector (voor het scherm, hangend aan het plafond of achter het scherm, hangend aan het plafon, enzovoort).

7. **BLANK-toets**

   Hiermee kunt u het scherm en het geluid tijdelijk uitschakelen. De video en audio worden opnieuw ingeschakeld wanneer u op een andere toets dan de [POWER]-toets drukt.

8. **P.SIZE-toets**

   Hiermee past u de afmetingen van het scherm aan.

9. **QUICK -toets**

   Hiermee keert u snel terug naar het meest recente menu dat u hebt gebruikt.

10. **MUTE (🔇)-toets**

    Hiermee kunt u het geluid tijdelijk dempen. Druk wanneer het geluid gedempt is nogmaals op de toets MUTE of VOL (∧∨) om het geluid weer hoorbaar te maken.

11. **RETURN (↩)-toets**

    Hiermee keert u terug naar het vorige menu.

12. **EXIT (⇥)-toets**

    Hiermee sluit u het menuscherm.

13. **VOL (∧∨)-toets**

    Hiermee regelt u het volume.

14 **INFO-toets**

Hiermee controleert u de bronsignalen, de beeldinstellingen, de aanpassingen van het computerscherm en de levensduur van de LED.

15 **SOURCE-toets**

Hiermee kunt u de verbindingsstatus van externe apparatuur controleren of selecteren.

16 **P.MODE-toets**

Hiermee selecteert u de beeldmodus.

17 **STILL-toets**

Hiermee kunt u stilstaande beelden bekijken.

SP-F10M

1 **POWER (⏻)-toets**

Hiermee kunt u de projector aan- en uitzetten.

2 **P.MODE-toets**

Hiermee selecteert u de beeldmodus.

3 **P.SIZE-toets**

Hiermee past u de afmetingen van het scherm aan.

4 **Terugspoelen**

Hiermee spoelt u in de modus <Media Play> de videobeelden terug.

5 **PLAY-toets**

Hiermee speelt u in de modus <Media Play> de videobeelden af.

6 **KEYSTONE-toets**

Een gekanteld beeld corrigeren.

7 **Pause-toets**

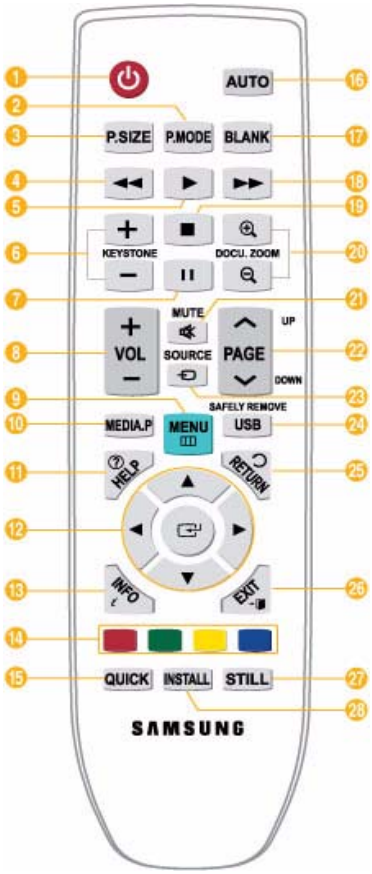
Hiermee onderbreekt u in de modus <Media Play> de videoweergave.

8 **VOL (+−)-toets**

Hiermee regelt u het volume.

9 **MENU (▭)-toets**

Hiermee opent u het menuscherm.



15 **QUICK -toets**

Hiermee keert u snel terug naar het meest recente menu dat u hebt gebruikt.

16 **AUTO-toets**

Het scherm automatisch aanpassen. (Alleen beschikbaar in de modus < PC>.)

17 **BLANK-toets**

Hiermee kunt u het scherm en het geluid tijdelijk uitschakelen. De video en audio worden opnieuw ingeschakeld wanneer u op een andere toets dan de [POWER]-toets drukt.

18 **Vooruitspoelen**

Hiermee spoelt u videobeelden snel vooruit in de modus <Media Play>.

19 **Stoppen**

Hiermee stopt u in de modus <Media Play> de videoweergave.

20 **DOCU. ZOOM-toets**

Een document via het menu <Document>in de modus <Media Play> vergroten of verkleinen.

21 **MUTE (🔇)-toets**

Hiermee kunt u het geluid tijdelijk dempen. Druk wanneer het geluid gedempt is nogmaals op de toets MUTE of [VOL] (+−) om het geluid weer hoorbaar te maken.

22 **PAGE-toets (^v)**

Hiermee gaat u naar de volgende of vorige pagina.

23 **SOURCE-toets**

Schakelen tussen de externe invoersignalen.

10 **MEDIA.P-toets**

Rechtstreeks naar de modus <Media Play>.

De menu-items in de modus <Media Play> weergeven.

11 **HELP-toets**

Hiermee geeft u het menu met knopinformatie onder aan het scherm weer wanneer het document wordt weergegeven in de modus <Media Play>.

12 Bladertoetsen(▼▲◀▶)/ (⏎)

Hiermee kunt u naar menu-items of deze selecteren.

13 **INFO-toets**

Hiermee controleert u de bronsignalen, de beeldinstellingen, de aanpassingen van het computerscherm en de levensduur van de LED.

14 **Gekleurde toetsen (alleen beschikbaar in de modus <Media Play>)**

Rood : hiermee kunt de ondertiteling instellen wanneer u een videobestand afspeelt.

Groen : hiermee kunt u de functie <Dia-instellingen> instellen wanneer u fotobestanden weergeeft.

Geel: hiermee stelt u de functie <Zoom> in de documentweergave in.

Blauw: hiermee kunt u in de documentweergave via het menu <Paginanavigatie> naar een pagina gaan.

24 **USB SAFELY REMOVE-toets**

Hiermee kunt u veilig een [USB]-apparaat verwijderen.

25 **RETURN (↩)-toets**

Hiermee keert u terug naar het vorige menu.

26 **EXIT (→▯)-toets**

Hiermee sluit u het menuscherm.

27 **STILL-toets**

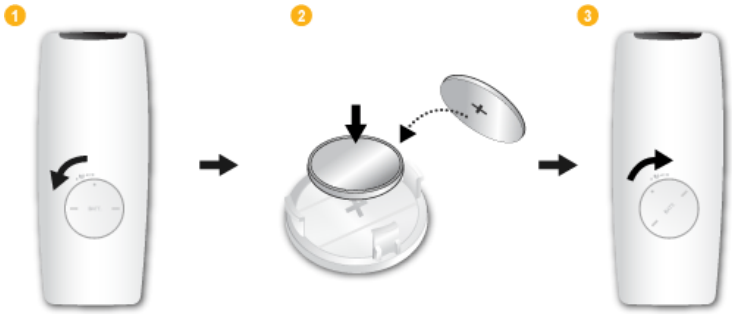
Hiermee kunt u stilstaande beelden bekijken.

28 **INSTALL-toets**

Hiermee kunt u de afbeelding zodanig aanpassen dat deze geschikt is voor de installatielocatie van de projector (voor het scherm, hangend aan het plafond of achter het scherm, hangend aan het plafon, enzovoort).

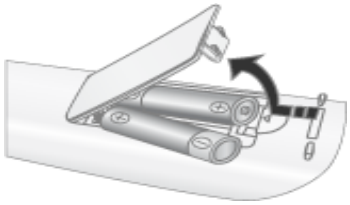
Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

SP-F10



SP-F10M

1. Open het klepje achter op de afstandsbediening met een opwaartse beweging, zoals aangegeven in de afbeelding.



2. Plaats twee AAA-batterijen.
3. Sluit het klepje.

Indicatielampjes

●: lampje is aan ◐: lampje knippert ○: lampje is uit

STATUS	LED	STAND BY	STATUS
○	○	●	Het apparaat is goed op de voedingsbron aangesloten. Om de projector te bedienen, drukt u op de toets [POWER] op de projector of de afstandsbediening en wacht u ongeveer 30 seconden.
○	●	●	De projector werkt normaal.
○	◐	●	De projector is bezig met de voorbereiding van een bewerking nadat u op de [POWER]-toets op de projector of de afstandsbediening hebt gedrukt.
○	◐	○	U hebt op de [POWER]-toets gedrukt om de projector uit te schakelen en het koelsysteem is actief om het binnenwerk van de projector af te koelen. (Werkt gedurende circa 3 seconden.)
●	○	●	De koelventilator in de projector werkt niet naar behoren. Zie Handeling 1 hieronder bij Aangegeven problemen opheffen.
◐	○	●	De projector is overgeschakeld naar de koelmodus omdat de interne temperatuur de onderhoudsgrens heeft overschreden. Zie Handeling 2 bij Aangegeven problemen opheffen hieronder.
●	○	●	De projector is automatisch uitgeschakeld omdat de interne temperatuur de onderhoudsgrens heeft overschreden. Zie Handeling 3 hieronder bij Aangegeven problemen opheffen.
◐	◐	●	Er is een probleem met de werking van de LED. Zie handeling 4 hieronder.

Aangegeven problemen opheffen

CATEGORIE	TOESTAND	MAATREGELEN
Handeling 1	De koelventilator werkt niet naar behoren.	Als de symptomen zich blijven voordoen nadat u het netsnoer hebt losgehaald en weer hebt aangesloten en de projector weer hebt ingeschakeld, moet u contact opnemen met de leverancier of met ons servicecentrum.
Handeling 2	De projector is overgeschakeld naar de koelmodus omdat de interne temperatuur van de projector de onderhoudsgrens heeft overschreden.	Als de interne temperatuur van de projector de onderhoudsgrens overschrijdt, schakelt de projector over naar de koelmodus alvorens automatisch uit te schakelen. Koelmodus: De snelheid van de koelventilator neemt toe en de LED schakelt automatisch over op de <ECO>-modus. Controleer of de ventilatieopening van de projector niet is geblokkeerd. Controleer of de omgevingstemperatuur rond de projector hoger is dan het standaardtemperatuurbereik van de projector. Laat de projector voldoende afkoelen en schakel deze opnieuw in.
Handeling 3	De interne temperatuur van de projector heeft de grens overschreden en de projector is automatisch uitgeschakeld.	Controleer of de ventilatieopening van de projector niet is geblokkeerd. Controleer of de omgevingstemperatuur rond de projector hoger is dan het standaardtemperatuurbereik van de projector. Laat de projector voldoende afkoelen en schakel deze opnieuw in. Als het probleem zich blijft voordoen, moet u contact opnemen met de distributeur of met het servicecentrum.
Handeling 4	De projector is abnormaal afgesloten of is kort na te zijn uitgezet, weer aangezet of er is een fout in de LED-werking opgetreden.	Schakel de stroom uit, wacht totdat er voldoende tijd is vertreken om af te koelen en schakel de stroom dan weer in. Als het probleem zich blijft voordoen, neemt u contact op met een Samsung-servicecentrum.

In deze projector wordt een koelventilatorsysteem gebruikt om oververhitting van het apparaat te voorkomen. Wanneer de koelventilator actief is, hoort u mogelijk geluid. Dit is normaal en heeft geen nadelige gevolgen voor de werking van het apparaat.

3-5 Het schermmenu gebruiken (OSD: On Screen Display)

De structuur van het schermmenu (OSD: On Screen Display)

Druk op de toets Menu op het apparaat of op de afstandsbediening om het menu te openen. Gebruik de pijltoetsen om in het menu te navigeren. Menuopties met een pijl aan de rechterkant beschikken over een submenu. Druk op de pijl naar rechts om een submenu te openen. Onder aan elk menuscherm vindt u aanwijzingen voor het navigeren in een menu en het selecteren van items.

MENU	SUBMENU				
Invoer	Bronlijst	Naam wijzigen			
Beeld	Modus	Formaat	Positie	Dig. Ruisfilter	Zwarting
	Overscan	Filmmodus	PC	Zoom	Dynamisch con-trast
Instellingen	Installeren	LED-modus	Autom. Hoek-steen	V-hoeksteen	Achtergrond
	Testpatroon	Videotype	Ondertiteling	Netwerk	Reset
Optie	Taalkeuze	Menuoptie	Geluid	Auto inschake-len	Slaaptimer
	Melodie	Beveiliging	Paneelvergrend	Informatie	

3-5-1. Invoer

MENU	BESCHRIJVING
Bronlijst	U kunt selecteren welk op de projector aangesloten apparaat moet worden weergegeven. SP-F10 : <PC>-<AV>-<S-Vídeo> -<HDMI> SP-F10M : <PC>-<AV>-<S-Vídeo> -<HDMI> - <Media Play>
Naam wijzigen	U kunt de namen van de apparaten die op de projector zijn aangesloten wijzigen. • <VCR>-<DVD>-<Kabel STB>-<Satelliet STB>-<PVR STB>-<AV-Ontvanger>-<Spelcomputer>-<Camcorder>-<PC>-<DVI-apparaten>-<TV>-<IPTV>-<Blu-ray>-<HD DVD>-<DMA>

3-5-2. Beeld

PROJECTOR
Beeld
Modus : Standaard
Grootte : Normaal
Positie
Dig. Ruisfilter : Uit
Zwarting : 0 IRE
Overscan : Uit
Filmmodus : Uit
PC
Zoom
Dynamisch contrast : Uit
Verpl.
Enter
Sluiten

MENU	BESCHRIJVING
Modus	Selecteer een schermmodus voor de omgeving, het soort afbeeldingen dat u projecteert of selecteer een aangepaste modus die u hebt gemaakt op basis van uw vereisten. <Modus> • <Dynamisch>: hiermee stelt u het beeld in voor hogere definitie in een lichte ruimte. • <Standaard>: Hiermee stelt u het beeld in voor optimale weergave in een normale omgeving. • <Presentatie> : Deze modus is geschikt voor presentaties. • <Tekst> : Deze modus is geschikt voor tekstwerk. • <Film>: Deze modus is geschikt voor weergave van films. • <Spelcomputer> : Deze beeldmodus is geoptimaliseerd voor spellen. In de modus <Spelcomputer> wordt de tekst in stilstaande beelden onnatuurlijk weergegeven. • <Helder >: hiermee wordt maximale helderheid weergegeven. • <Gebruiker>: Dit is een aangepaste modus die u maakt met de functie <Modus>→<Opslaan>. De modi Presentatie> en <Tekst> zijn alleen beschikbaar als het ingangssignaal PC Timing (D-Sub/HDMI) of <Media Play> is. <Contrast>: Hiermee kunt u het contrast tussen het onderwerp en de achtergrond aanpassen. <Helderheid>: Hiermee kunt u de helderheid van het gehele beeld aanpassen. <Scherpte>: Hiermee kunt u de scherpte van het beeld aanpassen. <Scherpte> wordt uitgeschakeld wanneer het ingangssignaal PC Timing(D-Sub/HDMI) of <Media Play> is. <Kleur>: Hiermee kunt u de kleuren lichter of donkerder maken. <Kleur> wordt uitgeschakeld wanneer het ingangssignaal PC Timing (D-Sub/HDMI) of <Media Play> is. <Tint>: hiermee kunt u natuurlijkere kleuren verkrijgen door de hoeveelheid groen of rood in afbeeldingen aan te passen. <Tint> is uitgeschakeld als het ingangssignaal PC Timing(D-Sub/HDMI), AV Timing(VIDEO/S-VIDEO) PAL en SECAM is of in de <Media Play>-modi. <Kleur tint> : De toon van de kleur kan worden gewijzigd. • Fabrieksinstellingen: <Koel2>, <Koel1>, <Warm1>, <Warm2> • U kunt de kleurtemperatuur voor de onderstaande items naar eigen voorkeur instellen. <R-Niveau>, <G-Niveau>, <B-Niveau> : Hiermee past u de kleurtemperatuur van het White level (Witniveau) aan. <R-Basis>, <G-Basis>, <B-Basis> : Hiermee past u de kleurtemperatuur van het Black level (Zwarting) aan. • <Kleur tint>-<R-Niveau>-<G-Niveau>-<B-Niveau>-<R-Basis>-<G-Basis>-<B-Basis> <Kleurengamma> • <Breed>: hiermee worden beelden in intense kleuren getoond met het maximale kleurengamma dat de LED kan weergeven. • <Normaal>: hiermee worden beelden in natuurlijk kleuren getoond met het kleurengamma dat de LED kan weergeven. • <SRGB> : Dit staat voor Standaard Rood Groen Blauw. Beelden worden weergegeven met standaard-RGB-kleuren. <Gamma>: Hiermee wijzigt u het helderheidskenmerk voor elke kleurtoon van een beeld. • Hoe groter (+) de waarde, hoe groter het contrast tussen de lichte en donkere delen. Hoe kleiner (-) de waarde, hoe donkerder de donkere delen. • Aan te passen bereik: -3 tot +3 <Opslaan>: U kunt de status van een naar wens aangepast scherm, opslaan via het schermmenu <Modus>→<Gebruiker>. <Reset> : Hiermee kunt u de fabrieksinstellingen van de modus terugzetten.

MENU	BESCHRIJVING
Formaat	Met deze functie selecteert u een schermformaat. ✎ <<Zoom1> en <Zoom2> worden uitgeschakeld wanneer het ingangssignaal PC Timing (D-Sub/ HDMI) of <Media Play> is. • <Normaal>-<Zoom1>-<Zoom2>-<16 : 9>
Positie	Met deze functie kunt u de schermpositie aanpassen als deze niet goed is uitgelijnd. Als u deze optie wilt aanpassen, selecteert u de richting waarin u het scherm wilt verplaatsen en drukt u herhaaldelijk op de pijltoets voor die richting. ✎ Deze functie werkt niet in de modus <Media Play>.
Dig. Ruisfilter	Als er stippellijnen op het scherm verschijnen of als het scherm trilt, kunt u Digital NR (Digitale ruisonderdrukking) inschakelen om de beeldkwaliteit te verbeteren. ✎ Wanneer het ingangssignaal Pc-timing (D-Sub/HDMI) is, kan <Digital NR> niet worden aangepast.
Zwarting	Als het zwartniveau niet geschikt is voor het ingangssignaal, worden de donkere delen van een afbeelding mogelijk onduidelijk of zwak weergegeven. Met deze functie kunt u een zwartniveau selecteren zodat de donkere delen duidelijker worden weergegeven. ✎ <Zwarting> kan alleen worden ingesteld voor de signalen [AV], [S-Video], 480i en 576i in AV Timing (D-Sub) en voor RGB-signalen in de [HDMI]-ingang. Voor [AV], [S-Video] en de 480i- en 576i-signalen van AV-timing (D-Sub). • <0 IRE>: Hiermee wordt het zwartniveau ingesteld op <0 IRE>. • <7.5 IRE>: Hiermee wordt het zwartniveau ingesteld op <7.5 IRE>. Voor het RGB-signaal van de modus <HDMI> • <Normaal>: Gebruikt in een normale omgeving. • <Laag> : wordt gebruikt wanneer de donkere delen van een afbeelding te helder worden weergegeven.
Overscan	Met deze functie kunt u de rand van het beeld verwijderen wanneer hier overbodige informatie of afbeeldingen worden weergegeven. ✎ Overscan wordt niet ondersteund in de modi [AV], [S-Video] en <Media Play>. ✎ Overscan wordt alleen ondersteund als het invoersignaal AV-timing (D-Sub) of AV-timing (HDMI) is. ✎ Als <Overscan> is uitgeschakeld, worden onnodige extra delen aan de randen van een beeld mogelijk ook weergegeven. Schakel in dat geval Overscan (Overscannen) in.
Filmmodus	Met deze functie kunt u de weergavemodus instellen die is geoptimaliseerd voor het afspelen van films. • <Uit >-<Aan> ✎ • <Filmmodus> wordt alleen ondersteund voor [AV]-, [S-Video]-, 480i- en 576i-signalen van AV-timing (D-Sub)-signalen. • Deze functie werkt niet in de modus <Media Play>.

MENU	BESCHRIJVING
PC	Voor pc-signalen kunt u met de vier pc-functies de ruis die een instabiel beeld kan veroorzaken, zoals het trillen van het scherm, elimineren of reduceren. Als de ruis niet kan worden verwijderd met fijnafstelling, moet u de frequentie instellen op het maximum en de fijnafstelling nogmaals uitvoeren. Deze functies zijn alleen ingeschakeld voor de Pc-timing (D-Sub/HDMI)-ingang van de D-Sub-terminal. Zie "Pc-timing (D-Sub/HDMI)". • <Autom. afstellen>: Hiermee kunt u de frequentie en fase van het computerscherm automatisch laten afstellen. • <Grof>: Als u verticale lijnen op het computerscherm ziet, kunt u hiermee de frequentie aanpassen. • <Fijn>: Hiermee kunt u het computerscherm fijnafstellen. • <Reset> : Met deze functie kunt u de instellingen van met menu PC terugzetten naar de standaard fabrieksinstellingen.
Zoom	U kunt het scherm naar wens vergroten. • <x1> - <x2> - <x4> - <x8> Deze functie is alleen ingeschakeld wanneer het ingangssignaal Pc-timing (D-Sub/HDMI) is.
Dynamisch contrast	Met Dynamisch contrast wordt het beeldcontrast automatisch aangepast om het algemene evenwicht te bewaren tussen licht en donker. • <Uit >-<Aan> Wanneer u <Dynamisch contrast> gebruikt, wordt de tekst in stilstaande beelden onnatuurlijk weergegeven.

3-5-3. Instellingen

MENU	BESCHRIJVING
Installeren	Het geprojecteerde beeld kan verticaal en horizontaal worden omgekeerd om in alternatieve opstellingen te voorzien (bijvoorbeeld achter een halftransparant scherm, hangend aan het plafond). • <Voor-vloer>: Normaal beeld • <Voor-plafond>: Horizontaal en verticaal omgekeerd beeld • <Acht.-vloer>: Horizontaal omgekeerd beeld • <Acht.-plaf. >: Verticaal omgekeerd beeld
LED-modus	U kunt de beeldhelderheid gebruiken om te bepalen hoeveel licht door de LED wordt gegenereerd. • <Eco> : Deze modus is geoptimaliseerd voor schermen die kleiner zijn dan 100 inch. In deze modus wordt de lamp minder fel en neemt het stroomverbruik af, waardoor de lamp langer mee gaat en het apparaat minder geluid maakt en minder stroom verbruikt. • <Helder >: Deze modus wordt gebruikt om de helderheid van de LED maximaal te maken als het omgevingslicht nogal helder is. Als de helderheid van de LED wordt vergroot, wordt de levensduur van de LED verkort, neemt het stroomverbruik toe en maakt het apparaat meer geluid.
Autom. Hoeksteen	Als videoscènes worden vervormd of schuin getrokken, kunt u dit compenseren door de functie <Autom. Hoeksteen> in te stellen op <Aan>, zodat de functie <V-hoeksteen> automatisch start. • <Uit >-<Aan>
V-hoeksteen	Als videoscènes vervormt of gekanteld zijn, kunt u dit compenseren met gebruik van de verticaaltrapeziumfunctie. De geluidsuitvoer van de projector wordt tijdelijk onderbroken wanneer de trapeziumcorrectie wordt veranderd. De functie Keystone compenseert niet de vervorming die in het schermmenu (OSD) optreedt.
Achtergrond	U kunt een afbeelding of scherm selecteren dat wordt weergegeven wanneer er geen signaal wordt ontvangen van het externe apparaat dat op de projector is aangesloten. • <Logo>-<Aangepast logo>-<Blauw>-<Zwart>
Testpatroon	Een standaard testpatroon dat in de projector is ingebouwd. U kunt dit patroon gebruiken als referentieafbeelding om de installatie van de projector en de afbeeldingen te optimaliseren. • <Kruis Hiermee kunt u controleren of het beeld vertekend is. • <Schermformaat> : U kunt verwijzen naar schermformaten zoals 2.39 : 1 of 1,78 : 1.

<table>
<tr><th>MENU</th><th>BESCHRIJVING</th></tr>
<tr><td>Videotype</td><td>
Als de schermkwaliteit abnormaal is omdat de projector het ingangssignaal niet automatisch herkent in de modus <PC> of <HDMI>, kunt u met Video Type het ingangssignaal handmatig instellen.

Deze functie werkt niet in de modus <Media Play>.

• In de modus <PC> is het menu alleen ingeschakeld als het invoersignaal AV-timing (D-Sub) is. Voor een aparte H/V-synchronisatie wordt het menu alleen ingeschakeld voor de signalen 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Auto >-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)>
• In de modus <HDMI> is <Videotype> alleen ingeschakeld voor de signalen 640 x 480p 59,94 Hz/60 Hz en 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.
  • <Auto>-<PC>-<AV>

<table>
<tr><th colspan="2">Gebruik</th><th>Color, Sharpness, Tint</th><th>Pc-menu</th><th>zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>Bij verbinding tussen de RGB-uitgang van een pc en de D-Sub-ingang</td><td>Uitschakelen</td><td>Inschakelen</td><td>Inschakelen</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>Bij verbinding tussen de RGB-uitgang van een AV-apparaat (STB, DVD enz.) en de D-Sub-ingang</td><td>Inschakelen</td><td>Uitschakelen</td><td>Uitschakelen</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>Bij verbinding tussen de YPbPr-uitgang van een AV-apparaat (STB, DVD enz.) en de D-Sub-ingang</td><td>Inschakelen</td><td>Uitschakelen</td><td>Uitschakelen</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>Bij verbinding tussen een pc en de HDMI-ingang</td><td>Uitschakelen</td><td>Uitschakelen</td><td>Inschakelen</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>Bij het verbinden van een AV-apparaat (STB, DVD enz.) met de HDMI-ingang</td><td>Inschakelen</td><td>Uitschakelen</td><td>Uitschakelen</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td>Auto settings (Automatische instellingen)</td><td>–</td><td>–</td><td>–</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Ondertiteling</td><td>
De functie <Titel> wordt ondersteund wanneer het externe analoge signaal van de Video- of S-Video-ingang ondertiteling bevat.

• <Ondertiteling> : <Uit >-<Aan>
• <Modus> : <Titel>-<Tekst>
• <Kanaal> : <1>-<2>
• <Veld> : <1>-<2>

De functie <Titel> is uitgeschakeld voor de modi <PC> (inclusief Component), <HDMI> en <Media Play>.

Mogelijk moeten de instellingen voor <Kanaal> of <Veld> worden gewijzigd. Dit is afhankelijk van het externe signaal.

Elke <Kanaal> en <Veld> bevat verschillende informatie. <Veld><2> bevat extra informatie in aanvulling op de informatie in <Veld><1>.
(bijvoorbeeld als Engelse ondertitels worden geleverd op <Kanaal><1>, worden Spaanse ondertitels geleverd op <Kanaal><2>)
</td></tr>
</table>

MENU	BESCHRIJVING
Netwerk	Als u de pc met een LAN-kabel op de projector aansluit, kunt u de volgende aanvullende functies op uw pc gebruiken. U kunt de gebruiksomstandigheden van de projector op de pc bekijken (levensduur van de LED, werkingsfouten, temperatuur) en u kunt de functies voor het in-/uitschakelen van de projector, de helderheid en het in-/uitschakelen van het geluid op afstand bedienen. <Netwerk> : <Uit >-<Aan> <IP-instelling> : • <Automatisch> : Hiermee worden de waarden voor IP address, Subnet mask en Gateway automatisch toegewezen. • <Handm.> : Hiermee kunt u de waarden voor IP address, Subnet mask en Gateway handmatig toewijzen. ✎ Nadat u op de toets [⏎] hebt gedrukt om de waarden op te geven, kunt u de waarden wijzigen met de toetsen ▲/▼ en verplaatsen met de toetsen ◀/▶. Zodra u de waarden hebt opgegeven, drukt u op de toets [⏎]. <IP-instelling server> : Hiermee kunt u het IP-adres van de server opgeven. ✎ Om de netwerkfunctie te kunnen gebruiken, moet <Netwerk> zijn ingesteld op <Aan>. ✎ Als de netwerkverbinding wordt verbroken, geeft u het IP-adres van de server op bij <IP-instelling server>.
Reset	Met deze functie kunt u verschillende instellingen terugzetten naar de fabrieksinstellingen. • <Fabrieksinstellingen> : Hiermee kunt u de fabrieksinstellingen terugzetten. • <Media Play> : De volgende functies worden alleen geactiveerd wanneer de projector niet naar de modus <Media Play> kan schakelen vanwege een fout in de modus <Media Play>. (Uitsluitend voor SP-F10M) ✎ Alleen geactiveerd in de modus <Media Play>. • <Herstelmodus>: Wanneer de projector voor het bijwerken van de firmware wordt uitgeschakeld, gebruikt u deze functie om het updateproces voort te zetten. • <OK>-<Annuleren> ✎ Bij normaal gebruik kunt u bijwerken door in het menu <Media Play> de opties <Instellingen>→<Update/Reset>→<Firmware bijwerken> te selecteren. • <System Reset>: Wanneer de <Media Play>-bewerking plotseling vastloopt, gebruikt u deze functies om <Media Play> opnieuw te starten. • <OK>-<Annuleren>

3-5-4. Optie

MENU	BESCHRIJVING
Taalkeuze	Met deze functie kunt u de taal voor het schermmenu instellen.

Menuoptie	• <Positie>: Hiermee kunt u de positie van het menu verplaatsen naar boven/beneden/links/rechts.
	• <Transparant>: Hiermee kunt u de transparantie van het menu instellen.
	  • <Hoog>-<Middel>-<Laag>-<Ondoorzichtig>
	• <Tijd weergeven>: Hiermee kunt u instellen hoe lang het menu moet worden weergegeven.
	  • <5 sek>-<10 sek>-<30 sek>-<60 sek>-<90 sek>-<120 sek>-<Continu Aan>

Geluid	De projector wordt geleverd met een interne (mono) luidspreker van 7 W. Gebruik de onderstaande instellingen om het geluid naar wens in te stellen. • <100Hz>-<300Hz>-<1kHz>-<3kHz>-<10kHz>
Auto inschakelen	Met <Auto inschakelen> wordt de projector automatisch ingeschakeld wanneer deze van stroom wordt voorzien, zonder dat u op de aan/uit-toets hoeft te drukken. • <Uit >-<Aan>
Slaaptimer	Als Sleeptimer is ingeschakeld en er gedurende de opgegeven tijdsduur geen ingangssignaal is, wordt de projector automatisch uitgeschakeld. (Er mag dan gedurende de opgegeven tijdsduur niet op de toetsen op de afstandsbediening of de projector worden gedrukt.) • <Uit> - <10 min> - <20 min> - <30 min> Deze functie werkt niet in de modus <Media Play>.
Melodie	Hiermee wordt een melodie afgespeeld wanneer de projector wordt in- of uitgeschakeld. • <Uit>-<Laag>-<Middel>-<Hoog>

Beveiliging	Om diefstal te voorkomen, kunt u een wachtwoord instellen die gebruikers moeten opgeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. Als u een wachtwoord instelt, kan de projector alleen worden gebruikt wanneer het betreffende wachtwoord wordt opgegeven.
	• <Bescherming insch.>
	  • <Uit > : geef uw huidig wachtwoord op en schakel de beschermingsfunctie uit.
	  • <Aan > : geef een nieuw wachtwoord op en schakel de beschermingsfunctie in.
	• <Wachtwoord wijzigen> : uw huidige wachtwoord wijzigen.
	• Gebruik de cijfertoetsen die worden weergegeven om het wachtwoord op te geven of te wijzigen.
	• Als u uw wachtwoord bent vergeten, neemt u contact met een Samsung-servicecentrum op.

Paneelvergrend	U kunt de knoppen op de behuizing van de projector uitschakelen zodat de projector alleen met de afstandsbediening kan worden bediend. • <Uit >-<Aan>
Informatie	Hiermee kunt u de signalen van externe bronnen, de beeldinstellingen, de instellingen voor het computerbeeld en de levensduur van de LED controleren.

3-6-1. Beheren vanuit de webbrowser

In de webbrowser kunt u één projector vanaf een computer bedienen zonder software te hoeven installeren. Voordat u de webbrowser kunt gebruiken, moet u de projector aansluiten op het LAN-netwerk. Zie hoofdstuk 2-18, Aansluiten op een netwerk voor informatie over het aansluiten van de projector op een netwerk.

Als u meerdere projectoren vanaf één pc wilt bedienen, kunt u Samsung Projector Manager installeren en uitvoeren.

Voor meer informatie over Samsung Projector Manager gaat u naar hoofdstuk 3-6-2.

Controleer de netwerkverbinding tussen de computer en de projector voordat u verbinding maakt met de webbrowser. Als er geen verbinding met het netwerk kan worden gemaakt, is de browservenster niet beschikbaar.

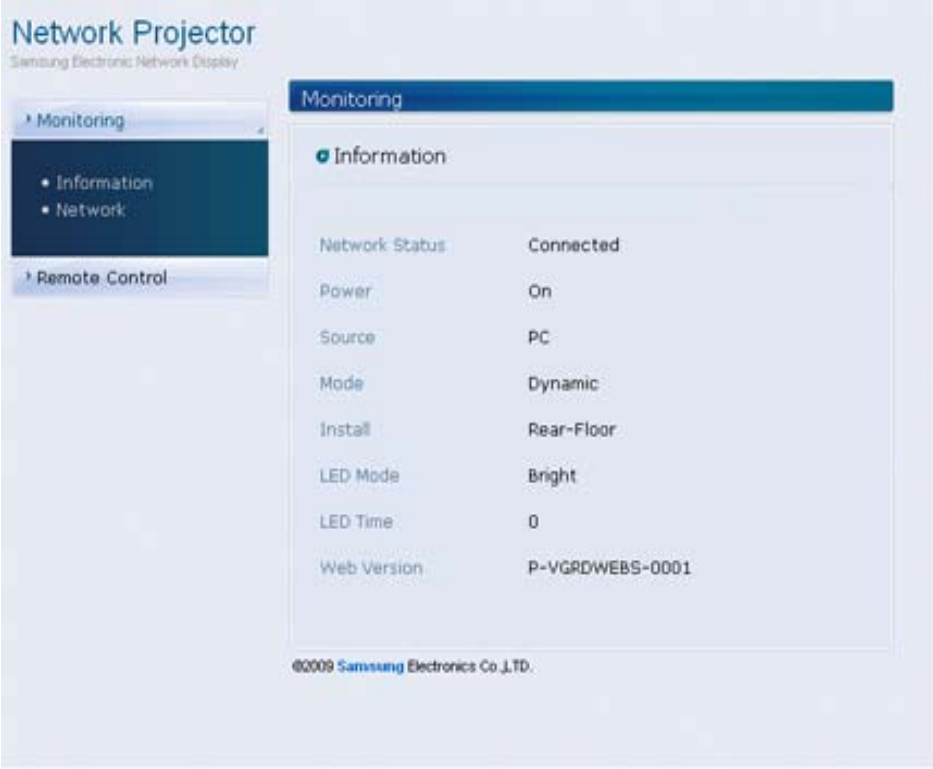
- Om de webbrowser te kunnen gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende minimale systeemvereisten:
  - RAM : Meer dan 10 MB
  - Vaste schijf-capaciteit: Meer dan 10 MB
  - Weergaveresolutie: Meer dan 640 x 480
  - Ondersteund besturingssysteem: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Webbrowser: Microsoft Internet Explorer 6 of hoger, Netscape Navigator 9 of hoger, Mozilla FireFox 3.0.x of hoger, Google Chrome.

1. Verbinding maken

- Geef het IP-adres van de projector op in de adresbalk van de webbrowser.

  Zoek het IP-adres van de projector door op de toets [MENU] te drukken en <Instellingen> -> <Netwerk> -> <IP-instelling> te selecteren.

- Het venster Network Projector wordt weergegeven. Voor meer informatie over de bedieningselementen in het venster Network Projector raadpleegt u de items in hoofdstuk 3-5, Het schermaanpassingsmenu gebruiken.
- Sommige functies in 'Het schermaanpassingsmenu gebruiken' kunnen in de webbrowser niet worden gebruikt vanwege beperkingen in het externe beheer van het netwerk.



3-6-2. Projectorbeheer door middel van computersoftware

U kunt meerdere projectoren bedienen met behulp van Samsung Projector Manager.

Wanneer u Samsung Projector Manager op de computer gebruikt of installeert, moet u zijn aangemeld als beheerder.

Als u zich aanmeldt met uw persoonlijke aanmeldingsgegevens, moet hier beheerdersrechten aan zijn toegewezen.

- Om Samsung Projector Manager te kunnen gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende minimale systeemvereisten:
  - RAM : Meer dan 10 MB
  - Vaste schijf-capaciteit: Meer dan 10 MB
  - Weergaveresolutie: Meer dan 640 x 480
  - Ondersteund besturingssysteem: Microsoft Windows XP, Windows Vista

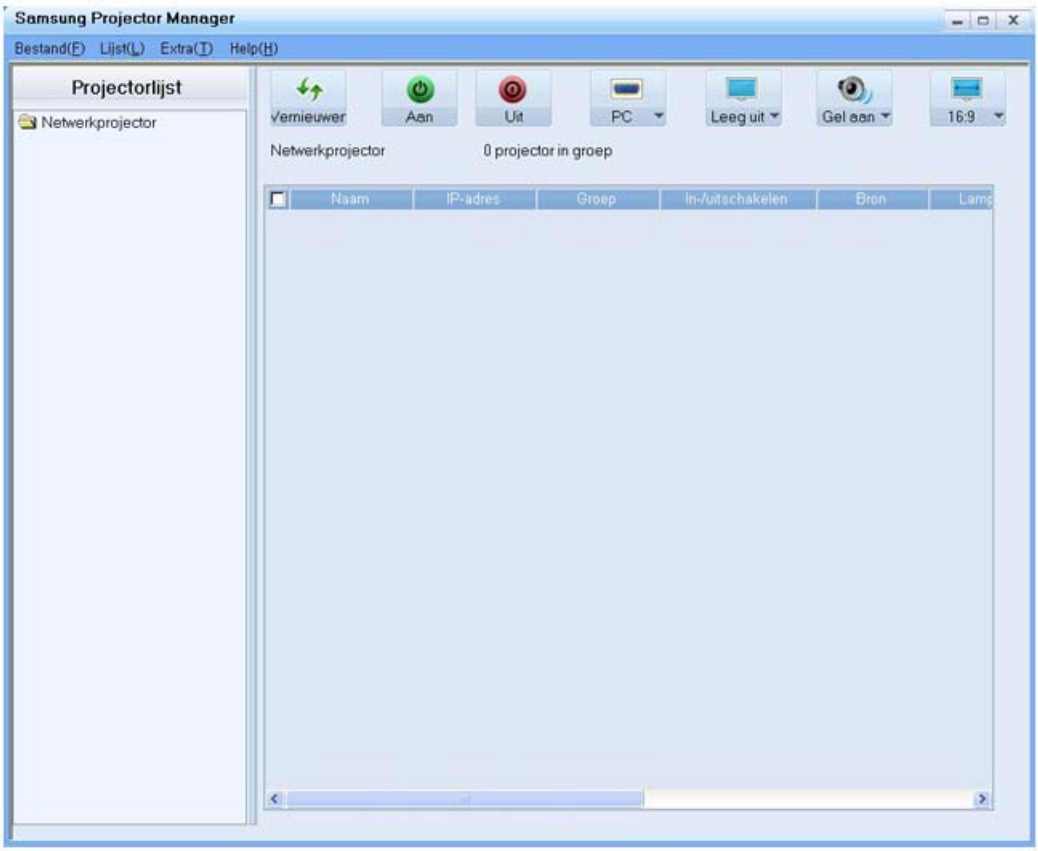
1. Samsung Projector Manager installeren

- Klik op 'Samsung Projector Manager' op de meegeleverde cd.
- Installeer het programma volgens de instructies die op het scherm worden weergegeven.

2. Samsung Projector Manager starten
Wanneer de installatie van Samsung Projector Manager en network setup voor de projector zijn voltooid, is Samsung Projector Manager beschikbaar voor gebruik.

- Klik op Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager

- Het venster Samsung Projector Manager wordt weergegeven.



3. Samsung Projector Manager gebruiken

- Projectoren groeperen en registreren

- Als u automatisch wilt bladeren door projectoren die op de pc zijn aangesloten, drukt u op <Extra>→<Autom. zoeken>
- Als u de projectoren wilt groeperen of direct wilt registreren, selecteert u <Lijst>→<Projector>, klikt u met de rechtermuisknop op <Netwerkprojector>, onder <Projectorlijst>, en selecteert u <Projector toev.>.

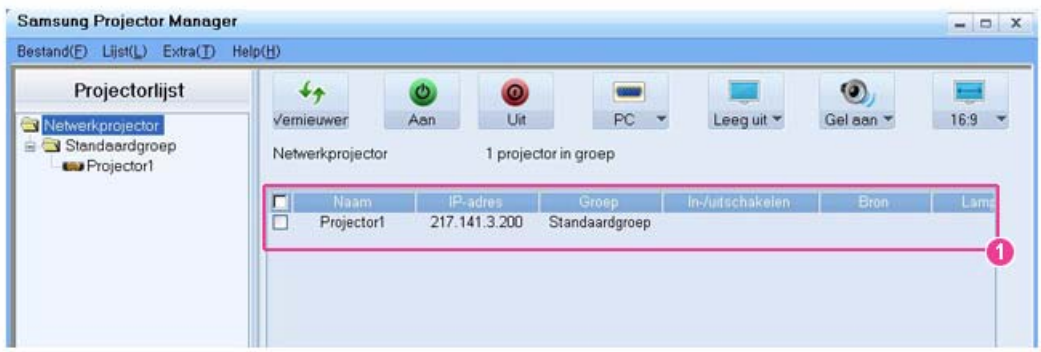
- Geef de <Projectornaam>, het <IP-adres> en de <Group Name> op voor registratie en druk op <Toevoegen>.

  Groepen waarvoor geen naam is opgegeven worden automatisch <Standaardgroep> genoemd. Als u een geregistreerde projector wilt verwijderen en/of hernoemen, klikt u met de rechtermuisknop en selecteert u <Verwijderen> en/of <Naam wijzigen>.

  Als een projector na registratie niet in de <Projectorlijst> wordt weergegeven, controleert u of de netwerkverbinding en de netwerkinstellingen correct zijn geconfigureerd. Zie hoofdstuk 2-18, Aansluiten op een netwerk en Hoofdstuk 3-5-3, <Instellingen>→<Netwerk> voor informatie en instructies.

  Selecteer <Bestand>→<Config exporteren> om de informatie over de geregistreerde projector op te slaan of te laden.

- Projectorbeheer
  - U kunt de levensduur van de LED, de temperatuur, fouten, enzovoort in real-time controleren.



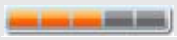
1: u kunt de naam, het IP-adres, de groep, de aan/uit-status, de levensduur van de LED, werkingsfouten (aangegeven met pictogrammen), enzovoort in real-time bekijken.

In Samsung Projector Manager wordt met pictogrammen de status van de projector aangegeven. U vindt de pictogrammen in de onderstaande tabellen. Als de pictogrammen een probleem met de projector aangeven, raadpleegt u Aangegeven problemen opheffen in hoofdstuk 3-4, Indicatielampjes.

Statuspictogrammen voor waarschuwingen en fouten

PICTOGRAMMEN	STATUS	STATUS	ACTIE
	Fout	De levensduur van de LED is voorbij.	Zie Handeling 4 bij Aangegeven problemen opheffen.
	Fout	Koelventilator 1 werkt niet naar behoren.	Zie Handeling 1 bij Aangegeven problemen opheffen.
	Fout	Koelventilator 2 werkt niet naar behoren.	
	Fout	Koelventilator 3 werkt niet naar behoren.	
	Fout	Koelventilator 4 werkt niet naar behoren.	
	Waarschuwing	De interne temperatuur van de projector heeft de grens overschreden	Zie Handeling 3 bij Aangegeven problemen opheffen.
	Fout	De interne temperatuur van de projector heeft de grens overschreden	Zie Handeling 3 bij Aangegeven problemen opheffen.
	Fout	De interne temperatuur van de projector heeft de grens overschreden	Zie Handeling 3 bij Aangegeven problemen opheffen.

Statuspictogrammen voor temperatuurniveau

PICTOGRAMMEN	STATUS	STATUS	ACTIE
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is normaal (stand-bymodus).	Geen. Dit is normaal.
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is normaal (laag).	Geen. Dit is normaal.
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is normaal (gemiddeld).	Geen. Dit is normaal.
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is normaal (hoog).	Geen. Dit is normaal.
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is hoger dan de grens.	Zie Handeling 2 bij Aangegeven problemen opheffen.
	Temperatuurstatus	De interne temperatuur van de projector is te hoog. De projector wordt automatisch uitgeschakeld.	Zie Handeling 3 bij Aangegeven problemen opheffen.

- De projectoren beheren

1 : De pictogrammen in <Projectorlijst> gebruiken (alleen van toepassing op 'V'-gemarkeerde projectoren in het controlevenster)

(Vernwn): hiermee werkt u de status van de projector bij.

(Aan): hiermee schakelt u de projector in.

(Uit): hiermee schakelt u de projector uit.

(Bron kiezen): hiermee selecteert u een van de volgende bronnen: HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.

(Leeg uit/Leeg aan): het scherm van de projector uitschakelen.

(Gel. aan/Gel. uit): hiermee schakelt u het geluid van een projector in of uit.

(Beeldverhouding aanpassen): hiermee stelt u de beeldverhouding van de projector in op 16:9 of 4:3.

Als de aangesloten bron niet over de functie <Media Play> beschikt, is <MP> niet beschikbaar in de lijst met bronnen.

2 : Verbinding maken met de webbrowser in Samsung Projector Manager

U beschikt over verschillende aanvullende functies wanneer u verbinding maakt met de webbrowser in Samsung Projector Manager. Als u verbinding wilt maken met de webbrowser, selecteert u de gewenste projector en klikt u met de rechtermuisknop om <Webbesturing> te selecteren.

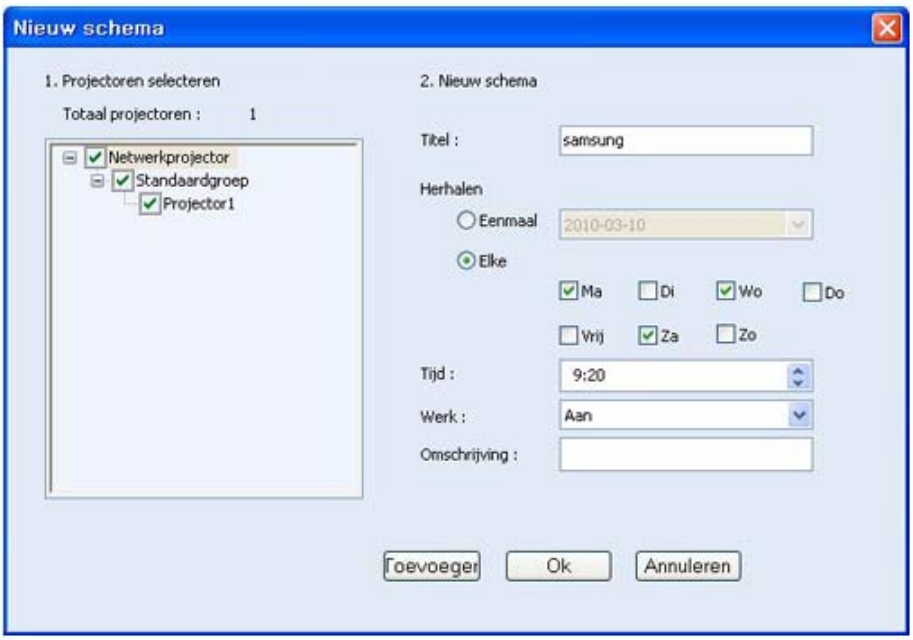
Als de verbinding met de webbrowser niet tot stand wordt gebracht, controleert u of de netwerkverbinding (zie hoofdstuk 2-18, Aansluiten op een netwerk) en netwerkinstellingen (zie 3-5-3, Instellingen > Netwerk) correct zijn geconfigureerd.

Wanneer u een projector bedient met zowel Samsung Projector Manager als <Webbesturing>, kan de computer traag reageren of kunnen er fouten optreden.

- De functie <Programmeren> gebruiken
  Met de functie <Programmeren> kunt u uw projectoren efficiënter beheren.
  Als u <Lijst>→<Programmeren> selecteert, verschijnt het volgende venster.

  Het scherm bevat vier knoppen:
  - <Nieuw>: een projector toevoegen waarvoor u een schema wilt maken.
  - <Verwijderen>: Het schema voor een geselecteerde projector verwijderen.
  - <Alles verwijderen>: Het schema voor alle projectoren verwijderen.
  - <Bewerken> : Het schema voor een geselecteerde projector bewerken.

- Een nieuw schema registreren
  Voer de volgende stappen uit om een nieuw schema te registreren:
  1. Druk op de toets <Nieuw>. Het scherm New Schedule wordt weergegeven.



  2. Selecteer de projectoren waarop u het nieuwe schema wilt toepassen in het veld <Projectoren selecteren>. Wanneer u een projector selecteert, wordt het selectievakje aan de linkerkant ingeschakeld.
  3. Stel de opties <Nieuw schema> <Titel>, <Herhalen>, <Tijd> en <Werk> in en geef bij <Omschrijving> een omschrijving voor het schema op. Hieronder vindt u een uitleg van deze termen.
  -<Titel> : De naam van een schema instellen
  -<Herhalen> : De herhaling van het schema instellen (<Eenmaal>- één keer uitvoeren, <Elke> - een herhalingsdatum instellen)
  -<Tijd> : De tijd vaststellen waarop een schema wordt uitgevoerd
  -<Werk>: De bronschakelaar of <Aan>/<Uit> selecteren
  -<Omschrijving> : Een gedetailleerde beschrijving van een schema weergeven

4. Nadat u alle informatie hebt opgegeven, klikt u op <ADD> (Toevoegen).

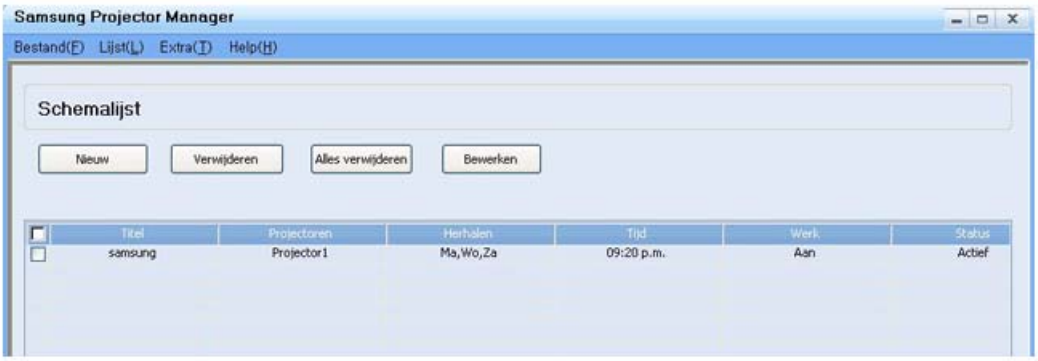
U kunt de registratiegeschiedenis van een schema bekijken. U kunt ook de status van een schema bekijken. Hieronder worden de statuscodes weergegeven:

-<Klaar>: Schema is voltooid.

-<Wachten>: Schema moet nog worden uitgevoerd.

-<Wordt uitgevoerd>: Herhaald schema wordt uitgevoerd.

- Selecteer <Bestand>→<Config exporteren> om het geregistreerde schema op te slaan of te laden.
- Als u een schema wilt gebruiken dat wordt geladen door <Config importeren>, laadt u de informatie voor de projector van tevoren.



- Overige instellingen

  Het menu Extra op de menubalk bevat twee menu-items: Controle-items configureren en Opties.

  - <Controle-items configureren>

  Met Controle-items configureren kunt u een item selecteren om weer te geven in het controlevenster. Nadat u het item hebt geselecteerd, kunt u de weergaveprioriteit aanpassen door het item omhoog of omlaag te verplaatsen in de lijst met items die wordt weergegeven.

  - <Opties>

  <Automatisch uitvoeren> – Wanneer de pc wordt ingeschakeld, wordt Samsung Projector Manager automatisch ingeschakeld.

  <Minimaliseren naar systeemvak> – Samsung Projector Manager wordt in het systeemvak geminimaliseerd.

  <Bestand> bevat twee selecties.

  - <Bestand> →<Config exporteren>: Alle geconfigureerde instellingen in Samsung Projector Manager opslaan in de gewenste bestanden in de desbetreffende mappen.

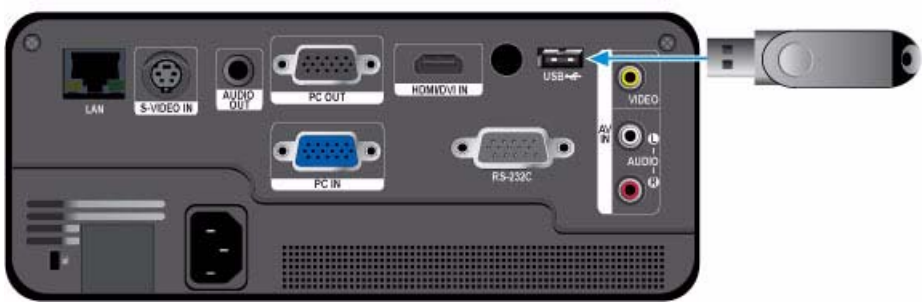
  - <Bestand> →<Config importeren>: Een opgeslagen configuratiebestand importeren. Hiermee kunt u de opgeslagen instellingen in Samsung Projector Manager instellen.

4 De functie Media Play (uitsluitend voor SP-F10M)

4-1 Een USB-opslagapparaat aansluiten en voorzoorgsmaatregelen

4-1-1. Een USB-apparaat aansluiten

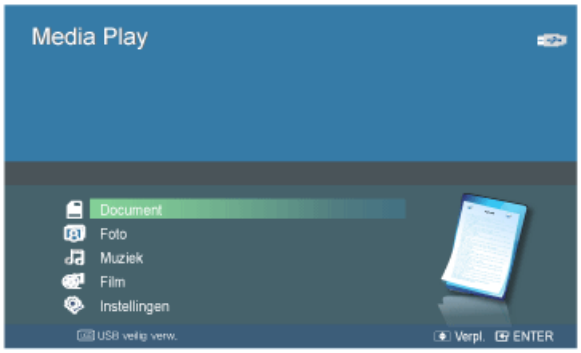
Het uiterlijk en de kleur kunnen afhankelijk van het model verschillen.



1. Sluit uw USB-opslagapparaat aan op de USB-poort aan de achterzijde van de projector.
   - De hoofdpagina van het menu <Media Play> verschijnt.

   De hoofdpagina van <Media Play> kan ook worden geopend door op de toets [MENU] te drukken en <Invoer>→<Bronlijst>→<Media Play> te selecteren.

   - Ondersteunde bestandssystemen: FAT, FAT32 (NTFS wordt niet ondersteund.)
   - Meerdere partities op een schijf wordt niet ondersteund.
   - Deze projector is niet compatibel met een multikaartlezer of USB-hub.



[Een apparaat selecteren]

2. Gebruik de toetsen ▲/▼ om het type media te gaan die u wilt selecteren en druk op de toets [⏎].
3. Gebruik de toetsen ▲/▼ om <Intern geheugen> of <USB> te selecteren en druk op de toets [⏎].
   [Een bestand selecteren]
4. Gebruik de toetsen ▲/▼ om het bestand of de map te selecteren die u wilt weergeven en druk op de toets [⏎].

   Naast de mappen Document, Music en Movie wordt een getal weergegeven. Dit getal geeft aan hoeveel documenten, muziek- of filmbestanden de betreffende map bevat. Voor de map Photo wordt op het scherm het aantal fotobestanden weergegeven wanneer u de map selecteert.

5. Gebruik de toetsen ▲/▼ om het bestand te selecteren dat u wilt weergeven en druk vervolgens op de toets [⏎].

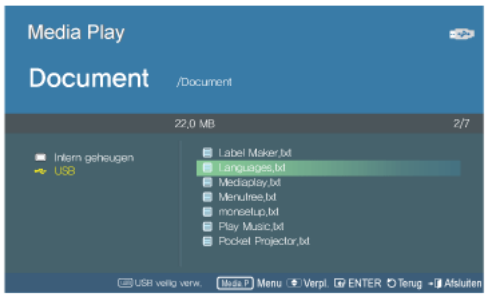
4-1-2. Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van een USB-opslagapparaat

- Dit product ondersteunt geen multikaartlezers.
- Dit product werkt niet als het USB-opslagapparaat via een USB-hub is aangesloten.
- Bepaalde producten die niet met de standaard USB-specificaties compatibel zijn, werken mogelijk niet goed.
- Een USB-opslagapparaat met automatische herkenning of een eigen stuurprogramma werkt mogelijk niet goed.
- Een USB-opslagapparaat dat alleen met een speciaal stuurprogramma werkt, wordt mogelijk niet herkend.
- De snelheid waarmee USB-opslagapparaten worden herkent kan per apparaat verschillen.
- Schakel het product niet uit en koppel een aangesloten USB-opslagapparaat niet los terwijl het in gebruik is. Hierdoor zouden het USB-opslagapparaat en de opgeslagen bestanden kunnen beschadigen.
- Gebruik een USB-opslagapparaat met normale bestanden. Abnormale bestanden kunnen een defect veroorzaken of de bestanden kunnen niet worden afgespeeld.
- USB-opslagapparaten moeten zijn geformatteerd met het door Windows ondersteunde FAT- of FAT32-bestandssysteem (aanbevolen). <Media Play> werkt mogelijk niet naar behoren als het USB-opslagapparaat is geformatteerd met een ander bestandssysteem.
- Als het USB-opslagapparaat van externe stroom gebruikmaakt, sluit u het voor gebruik op de externe stroombron aan.
- Gebruik de meegeleverde USB-kabel om het USB-apparaat op de projector aan te sluiten. (Neem voor meer informatie over de aankoop van kabels en externe apparaten contact op met de desbetreffende fabrikant.)
- Wij kunnen niet garanderen dat <Media Play> zal werken bij een storing in een extern apparaat die wordt veroorzaakt door het gebruik van een kabel die niet aan de toepasselijke standaarden voldoet.
- Aangezien de gegevens op het USB-opslagapparaat kunnen beschadigen, moet u van belangrijke gegevens een back-up maken om gegevensverlies te voorkomen.
- Wanneer u een USB-opslagapparaat in combinatie met de projector gebruikt, worden submappen tot op maximaal 4 lagen van de bovenste map herkend. Ook als dezelfde map meer dan 2.900 bestanden (inclusief mappen) bevat, wordt deze niet herkend. Als het USB-apparaat een groot aantal bestanden bevat, kan het bovendien geruime tijd duren voordat de afzonderlijk bestanden op het apparaat worden weergegeven.
- Meerdere partities op een schijf wordt niet ondersteund.
- Als een extern geheugenapparaat niet werkt nadat u het op de projector hebt aangesloten, kunt u het op een pc aansluiten om te zien of het daar wel werkt. Als het dan nog niet normaal werkt, neemt u contact op met het servicecentrum of de klantenservice van de fabrikant van het geheugenapparaat.

4-2 Documenten

U kunt documentbestanden weergeven die met verschillende indelingen zijn opgeslagen op een USB-geheugenapparaat of op het interne geheugen van de projector.

Het menu dat wordt weergegeven in het scherm met documenten



Het scherm met documenten.

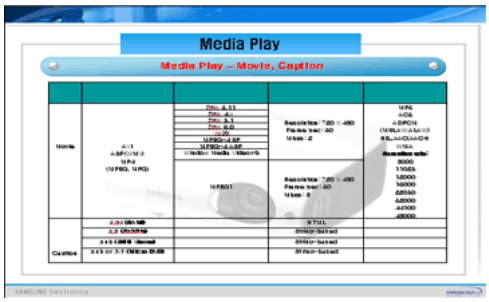
Het onderstaande menu verschijnt wanneer het scherm met de documenten wordt weergegeven en u op de toets [MEDIA.P] drukt.

- Als u een scherm of een item weergeeft en vervolgens op de toets [MEDIA.P] drukt, wordt het bijbehorende menu weergegeven.
- Afhankelijk van de huidige taalinstelling is het mogelijk dat mapnamen, bestandsnamen of teksten niet goed worden weergegeven.
  In dat geval drukt u op de toets [MENU] en wijzigt u de taalinstellingen in <Language> onder <Option>.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Weergeven	Een document weergeven.
Kopiëren	Als er een extern geheugenapparaat (USB-geheugenapparaat) is aangesloten, kunnen de bestanden op het externe geheugenapparaat naar het interne geheugen van de projector worden gekopieerd en vice versa.
Alle best. Kopiëren	Alle bestanden naar het interne of externe geheugen kopiëren.
Verwijderen	Het geselecteerde bestand verwijderen.
Alle best. Wissen	Alle bestanden in een map verwijderen.

Het menu dat wordt weergegeven wanneer u een document bekijkt

Gebruik de toetsen ▲/▼ op de projector of de afstandsbediening om het gewenste bestand te selecteren.



Het gebruik van de afstandsbediening bij het weergeven van een document

- **MEDIA.P**: het documentmenu openen
- ∧**PAGE** ∨: naar de volgende of vorige pagina
  Hiermee gaat u naar het vorige of volgende werkblad in een Excel-bestand
- ▲/▼/◀/▶: richtingstoetsen
- : een document vergroten
- : terug naar de vorige stap
- : informatie weergeven over de beschikbare toetsen

Als u op de toets [MEDIA.P] drukt wanneer u een document bekijkt, verschijnt het volgende menu.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Zoom	Een document vergroten of verkleinen. • <Inzoomen> : Een document vergroten (met stappen van 25% binnen het bereik van 100% ~ 500%). • <Uitzoom> : Een document verkleinen. • <Aangepast> : Het scherm met een bepaald percentage vergroten of verkleinen. • <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%> De weergave van een document vergroten of verkleinen met de toets of de toets op de afstandsbediening.
Paginanavigatie	Rechtstreeks naar een specifieke pagina. • Geef een paginanummer op met de toetsen ◀/▶ en ▲/▼, controleer het paginanummer in het voorbeeldvenster in de rechterbovenhoek van het scherm en selecteer <Go> om naar de betreffende pagina te gaan.
Paginakaart	Het zoomgebied weergeven. • <Uit >-<Aan> • Als een pagina wordt ingezoomd, wordt het ingezoomde gebied weergegeven in de rechterbovenhoek van het venster <Paginakaart>. • Als u een pagina niet inzoomt, wordt het venster <Paginakaart> ook niet weergegeven.
Aspect ratio	• <Aanpassen aan scherm> : De weergave van een document aanpassen aan het schermformaat. • <Aanp.orig. > : Een document weergeven met de oorspronkelijke grootte. • <Aanpassen aan breedte> : De weergave van een document aanpassen aan de breedte van het scherm. • <Aanp. hoogte> : De weergave van een document aanpassen aan de hoogte van het scherm.
Roteren	Een document met een bepaalde hoek draaien. Gebruik de toetsen ◀/▶ om de gewenste hoek te selecteren en druk vervolgens op de toets []. • <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚> Wordt alleen ondersteund met PDF-indeling.

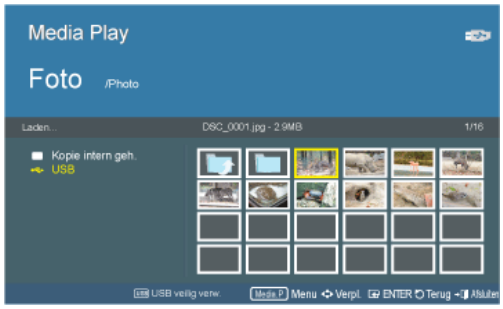
MENU-ITEM	BESCHRIJVING
coderen	Als u een tekst (.TXT) wilt weergeven zonder dat er tekens beschadigd raken, moet u de oorspronkelijke taal van het bestand selecteren. Gebruik de richtingstoetsen om de taal te selecteren. • <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5> (Bijvoorbeeld: als u een tekstbestand wilt weergeven dat in het Duits is gemaakt, selecteert u <Germany>.) • Voor bepaalde Europese landen waarvan u de taal niet in de lijst kunt vinden, selecteert u <Central Europe>. • Voor bestanden die zijn gemaakt in het Engels, is geen codering vereist.
Videoclip	Deze functie wordt gebruikt voor het afspelen van een video die aan een PowerPoint-document (.ppt) is gekoppeld. Selecteer het videobestand dat u wilt afspelen op de presentatiedia. • Alleen ingeschakeld voor presentatiedia's waaraan een videoclip is gekoppeld. • Het gekoppelde videobestand moet zich in dezelfde map bevinden als het corresponderende documentbestand. • Zie hoofdstuk "4-7 Ondersteunde bestandsindelingen" voor de ondersteunde bestandsindelingen.

- Voor grote bestanden is de laadtijd mogelijk langer.
- Wanneer een bestand niet aan de standaarden voldoet of is beschadigd, werkt dit product mogelijk niet naar behoren.
- Dit product werkt mogelijk niet wanneer een bestand te veel gegevens bevat voor weergave op een scherm. Bijvoorbeeld wanneer één werkblad in een Excel-bestand te veel gegevens bevat.
- Dit product ondersteunt slechts één lettertype. Als op een scherm andere lettertypen worden gebruikt, wijkt het beeld dat in Media Play wordt weergegeven mogelijk af van het oorspronkelijke scherm.
  Bijvoorbeeld:
  - De positie van de regeleinden in een zinn kunnen verschillen.
  - De positie van de pagina-einden in een MS Word-document kunnen zijn gewijzigd.
    - Als dit gebeurt, wordt het document mogelijk niet volledig weergegeven, afhankelijk van de lay-outeigenschappen voor <Afbeelding>, <Vormen> of <Object> in MS Word. (Raadpleeg de handleiding van MS Word voor meer informatie over de indelingseigenschappen.)
- Dit product ondersteunt niet alle functies van de oorspronkelijke bestanden. Een voorbeeld is de animatiefunctie in een PowerPoint-bestand.
- Dit product ondersteunt geen gecodeerde bestanden (DRM).

4-3 Foto

Geniet van diavoorstellingen van foto's die zijn opgeslagen op een USB-geheugenapparaat of in het interne geheugen van de projector.

Het menu dat wordt weergegeven in het scherm met de miniatuurweergaven van foto's



Het scherm met minatuurweergaven van foto's.

Het onderstaande menu wordt weergegeven wanneer u in het scherm met de miniatuurweergaven foto's op [MEDIA.P] drukt.

- Als u een scherm of een item weergeeft en vervolgens op de toets [MEDIA.P] drukt, wordt het bijbehorende menu weergegeven.
- Afhankelijk van de huidige taalinstelling is het mogelijk dat map- of bestandsnamen niet goed worden weergegeven. In dat geval drukt u op de toets [MENU] en wijzigt u de taalinstelling in <Language> onder <Option>.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Begin diavoorstelling	Een diavoorstelling starten.
Weergavemodus	• <Alle foto's > : Foto's weergeven in de volgorde van de bestandsnamen. • <Foto's in map > : Foto's in een bepaalde map weergeven in de volgorde van de bestandsnamen. • <Alle foto's willekeurig > : Foto's die op een bepaald geheugenapparaat zijn gevonden, in willekeurige volgorde weergeven. • <Foto's in map willek. > : Foto's in een bepaalde map in willekeurige volgorde weergeven. • <Eén foto herhalen > : Eén bepaalde foto herhaaldelijk weergeven.
Kopiëren	Als er een USB-apparaat is aangesloten op de projector, kunt u de bestanden kopiëren van het USB-apparaat naar het interne geheugen van de projector en van het interne geheugen naar het USB-apparaat.
Alle best. Kopiëren	Alle bestanden naar het interne geheugen of naar een USB-apparaat kopiëren.
Verwijderen	Hiermee verwijdert u het geselecteerde bestand.
Alle best. Wissen	Hiermee verwijdert u alle beeldbestanden op een USB-apparaat.
Inst.als achtergrond	Een bepaalde foto als achtergrondafbeelding voor de hoofdpagina van <Media Play> weergeven.
Inst. aangep. logo	Hiermee wordt de huidige afbeelding ingesteld als projectorlogo. • Gebruik deze optie door op [MENU] te drukken en naar <Instellingen> te gaan. Controleer of <Achtergrond> is ingesteld op <Aangepast logo>. • De aanbevolen resolutie voor een foto die worden ingesteld als gebruikerslogo bedraagt 600x300.

Als u deze functie in uw presentatie wilt gebruiken, zet u algemene tekstverwerkerbestanden om in beeldbestanden voordat u deze opslaat op een USB-opslagapparaat.

Bijvoorbeeld, ppt-bestanden (Microsoft Powerpoint) converteren naar → .jpg /.bmp /.gif

Pdf-bestanden (Adobe Acrobat) converteren naar → .JPG

Waarschuwing: Zorg ervoor dat u de beeldbestanden op uw USB-opslagapparaat opslaat in de volgorde van de presentatie.

Slideshow

Gebruik de toetsen ▲/▼ op de projector of de afstandsbediening om het gewenste bestand te selecteren.

Het gebruik van de afstandsbediening tijdens een diavoorstelling:

- **MEDIA.P**: hiermee opent u het fotomenu.
- ◀/▶: de volgende of vorige foto weergeven.
- : een diavoorstelling onderbreken of hervatten.
- : terug naar de vorige stap
- : is alleen ingeschakeld in het document- en filmmenu.

Als u op de toets [MEDIA.P] drukt wanneer u een diavoorstelling bekijkt, verschijnt het volgende menu.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Diavoorstelling stop-pen / Begin diavoor-stelling	Een diavoorstellingen stoppen of starten.
Dia-instellingen	<Overgang> : hiermee selecteert u de diavoorstellingmodus. • <Geen effect> - <Vegen> - <Luik> - <Rechthoeken> - <Zijde> - <Circel> - <Plus> - <Willekeurig> <Snelheid> : hiermee past u de afspeelsnelheid voor de diavoorstelling aan. • <Snel> - <Normaal> - <Langzaam> <Modus> : hiermee kunt u selecteren of u de foto's handmatig (een voor een) of automatisch (dia-voorstelling) wilt weergeven. • <Auto> - <Handmatig> Als u <Handmatig> hebt geselecteerd, kunt u de toetsen </> op de projector of de toetsen ◀/▶ op de afstandsbediening gebruiken om door de foto's te bladeren.
Weergavemodus	• <Alle foto's > : Hiermee geeft u alle beschikbare beeldbestanden weer. • <Foto's in map > : Hiermee geeft u alle beeldbestanden in de geselecteerde map weer. • <Alle foto's willekeurig > : Hiermee geeft u alle beeldbestanden op een USB-apparaat in willekeurige volgorde weer. • <Foto's in map willek. > : Hiermee geeft u alle beeldbestanden in de geselecteerde map in willekeurige volgorde weer. • <Eén foto herhalen > : Hiermee geeft u een beeldbestand steeds opnieuw weer.
Roteren	Een foto met een bepaalde hoek draaien. Gebruik de toets [↵] om de gewenste hoek te selecteren. • <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Origineel>

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Aspect ratio	• <Aanp.orig. > : een foto kleiner dan het scherm met de oorspronkelijke grootte weergeven of een foto groter dan het scherm verkleinen in directe verhouding tot het schermformaat. • <Autom.aanp. > : het formaat van de foto zodanig aanpassen aan het scherm dat de oorspronkelijk beeldverhouding van blijft behouden (de afbeelding wordt mogelijk weergegeven met horizontale of verticale randen). • <Aanpassen aan breedte> : de weergave van een foto aanpassen aan de breedte van het scherm. • <Aanpassen aan scherm> : het formaat van een foto vergroten of verkleinen zodat deze schermvullend wordt weergegeven, ongeacht de beeldverhouding van de foto.
Verwijderen	Het geselecteerde bestand verwijderen.
Inst.als achtergrond	Een bepaalde foto als achtergrondafbeelding voor de hoofdpagina van <Media Play> weergeven.
Achtergrondmuziek	• <Aan > : muziek die is gedefinieerd als achtergrondmuziek afspelen in de volgorde van de bestandsnamen. • <Uit > : de achtergrondmuziek die wordt afgespeeld, stoppen. • <Muziekinstelling> : de achtergrondmuziek voor een diavoorstelling definiëren.
Inst. aangep. logo	Hiermee wordt de huidige afbeelding ingesteld als projectorlogo. • Gebruik deze optie door op [MENU] te drukken en naar <Instellingen> te gaan. Controleer of <Achtergrond> is ingesteld op <Aangepast logo>. • De aanbevolen resolutie voor een foto die worden ingesteld als gebruikerslogo bedraagt 600x300.

4-4 Muziek

Geniet van muziekbestanden die zijn opgeslagen op een USB-geheugenapparaat of het interne geheugen van de projector.

Het menu dat wordt weergegeven in het scherm met de muzieklijst.

Het scherm met de muzieklijst.

Het onderstaande menu verschijnt wanneer het scherm met de muzieklijst wordt weergegeven en u op de toets [MEDIA.P] drukt.

- Als u een scherm of een item weergeeft en vervolgens op de toets [MEDIA.P] drukt, wordt het bijbehorende menu weergegeven.
- Afhankelijk van de huidige taalinstelling is het mogelijk dat map- of bestandsnamen niet goed worden weergegeven. In dat geval drukt u op de toets [MENU] en wijzigt u de taalinstelling in <Taalkeuze> onder <Optie>.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Muziek afspelen	Hiermee speelt u muziekbestanden af.
Weergavemodus	• <Alle muziek > : muziek afspelen in de volgorde van de bestandsnamen. • <Muziek in map > : Muziek in een bepaalde map afspelen in de volgorde van de bestandsnamen. • <Alle muziek willekeurig > : Muziek op een bepaald geheugenapparaat in willekeurige volgorde afspelen. • <Muziek in map willek. > : Muziek in een bepaalde map in willekeurige volgorde afspelen. • <Eén muziekbest.herhalen > : Eén bepaald muziekbestand herhaaldelijk afspelen.
Kopiëren	Als er een extern USB-geheugenapparaat op de projector is aangesloten, kunnen de bestanden op het externe geheugenapparaat worden gekopieerd naar het interne geheugen van de projector en vice versa.
Alle best. Kopiëren	Alle bestanden naar het interne of externe geheugen kopiëren.
Verwijderen	Hiermee verwijdert u het geselecteerde bestand.
Alle best. Wissen	Hiermee verwijdert u alle muziekbestanden op een USB-apparaat.

Menu tijdens het afspelen van muziek.

Gebruik de toetsen ▲/▼ op de projector of de afstandsbediening om het gewenste bestand te selecteren.

Het gebruik van de afstandsbediening bij het afspelen van muziek:

- **MEDIA.P**: hiermee opent u het muziekmenu.
- ◀/▶: het vorige of volgende muziekbestand afspelen.
- : het afspelen van muziek onderbreken of hervatten.
- : terug naar de vorige stap
- : is alleen ingeschakeld in het document- en filmmenu.

Als u op de toets [MEDIA.P] drukt wanneer u muziek afspeelt, verschijnt het volgende menu.

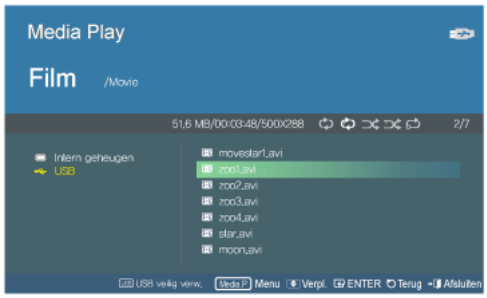
De informatie over het muziekbestand [ ] wordt mogelijk niet goed wordt weergegeven. Dit is afhankelijk van de taalinstelling. In dat geval drukt u op de toets [[MENU] en wijzigt u de taalinstellingen in <Taalkeuze> onder <Optie>.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	• <Alle muziek > : Hiermee speelt u alle beschikbare muziekbestanden af. • <Muziek in map > : Hiermee speelt u alle muziekbestanden in de geselecteerde map af. • <Alle muziek willekeurig > : Hiermee speelt u alle beschikbare muziekbestanden in willekeurige volgorde af. • <Muziek in map willek. > : Hiermee speelt u alle muziekbestanden in de geselecteerde map in willekeurige volgorde af. • <Eén muziekbest.herhalen > : Hiermee speelt u een muziekbestand steeds opnieuw af.

4-5 Film

Geniet van videobestanden die zijn opgeslagen op een USB-geheugenapparaat of het interne geheugen van de projector.

Het menu dat wordt weergegeven in het scherm met de filmlijst.



Het scherm met het filmbestand.

Het onderstaande menu verschijnt wanneer het scherm met de filmlijst wordt weergegeven en u op de toets [MEDIA.P] drukt.

- Als u een scherm of een item weergeeft en vervolgens op de toets [MEDIA.P] drukt, wordt het bijbehorende menu weergegeven.
- Afhankelijk van de huidige taalinstelling is het mogelijk dat map- of bestandsnamen niet goed worden weergegeven. In dat geval drukt u op de toets [MENU] en wijzigt u de taalinstelling in <Taalkeuze> onder <Optie>.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Film afspelen	Hiermee speelt u videobestanden af.
Weergavemodus	• <Alle films > : Videobestanden afspelen in de volgorde van de bestandsnamen. • <Films in map > : Videobestanden in een bepaalde map afspelen in de volgorde van de bestandsnamen. • <Alle films willekeurig > : Videobestanden op een bepaald geheugenapparaat in willekeurige volgorde afspelen. • <Films in map willek. > : Videobestanden in een bepaalde map in willekeurige volgorde afspelen. • <Eén film herhalen > : Eén bepaald videobestand herhaaldelijk afspelen.
Kopiëren	Als er een extern USB-geheugenapparaat op de projector is aangesloten, kunnen de bestanden op het externe geheugenapparaat worden gekopieerd naar het interne geheugen van de projector en vice versa.
Alle best. Kopiëren	Alle bestanden naar het interne of externe geheugen kopiëren.
Verwijderen	Het geselecteerde bestand verwijderen.
Alle best. Wissen	Alle bestanden in een map verwijderen.

Menu tijdens het afspelen van een film.

Gebruik de toetsen ▲/▼ op de projector of de afstandsbediening om het gewenste bestand te selecteren.

Het gebruik van de afstandsbediening bij het afspelen van video

- **MEDIA.P**: hiermee opent u het videomenu.
- ◀/▶: het vorige of volgende videobestand afspelen.
- : het afspelen van een videobestand onderbreken of hervatten.
- : terug naar de vorige stap
- : informatie weergeven over de beschikbare toetsen

Als u op de toets [MEDIA.P] drukt wanneer u een film afspeelt, verschijnt het volgende menu.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	• <Alle films > : Hiermee speelt u alle beschikbare videobestanden af. • <Films in map > : Hiermee speelt u alle videobestanden in de geselecteerde map af. • <Alle films willekeurig > : Hiermee speelt u alle beschikbare videobestanden in willekeurige volgorde af. • <Films in map willek. > : Hiermee speelt u alle videobestanden in de geselecteerde map in willekeurige volgorde af. • <Eén film herhalen > : Hiermee speelt u een videobestand steeds opnieuw af.

Ondertiteling inst.	• <Ondertiteling inst.>: de ondertitelingsfunctie instellen op <Aan> of <Uit>.
	• <Taalkeuze > : de taal voor de ondertiteling selecteren.
	• <Achtergrond> : de achtergrondinstellingen voor de ondertiteling wijzigen.
	  • <Uit >-<Aan>
	• <Positie>: de locatie-instellingen voor de ondertiteling wijzigen.
	  • <Omlaag> - <Omhoog> - <Reset>
	  • De video moet externe ondertitels hebben als u ze wilt bekijken met de ondertitelingsfunctie ingeschakeld.
	  • Zie de tabel voor de ondersteunde bestandstypen voor ondertiteling. Zie '4-7 Ondersteunde bestandsindelingen'.
	  • Ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde directory worden geplaatst als het videobestand.
	• <Lettertype> : de instellingen voor <Tekengrootte>, <Tekstkleur> en <Schaduweffect> voor de ondertiteling wijzigen.
	  • <lettergrootte> : <Klein> - < Middel> - <Groot>
	  • <Tekstkleur> : <Wit> - <Zwart> - <Rood> - <Groen> - <Blauw> - <Geel>
	  • <Shadow Effect> : <Uit >-<Aan>
	• <sync> : deze functie kunt u gebruiken wanneer de videobeelden en de ondertiteling niet synchroon lopen.
	  • <- 0.5Sec> - <+0.5Sec> - <Reset>
	  Wordt niet ondersteund voor videobestanden met interne ondertiteling.

Beeldverhouding	De instellingen voor de beeldverhouding van het scherm wijzigen. • <4:3> - <16:9> - <Originele beeldverhouding>

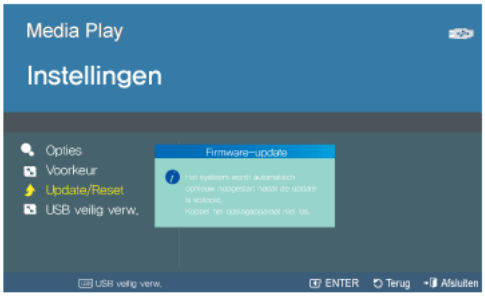
Gebruik de toetsen ▲/▼/ om naar de onderstaande instellingenmenu's te gaan en deze te openen.

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Opties	<Toetsgeluid> : de instellingen voor de toetsgeluiden van het menu <Media Play> wijzigen. • <Uit >-<Aan> <Kopie intern geh> : het formaat van de foto's wijzigen die u naar het interne geheugen wilt kopiëren. • <Origineel formaat> : de foto's met het oorspronkelijke formaat naar het interne geheugen kopiëren. • <Aangepast formaat> : Het formaat van de foto's verkleinen overeenkomstig de optimale schermresolutie en de foto's vervolgens kopiëren. <Open Source-licentie> : Voor vragen en verzoeken met betrekking tot open bronnen kunt u zich via e-mail wenden tot Samsung (vdswmanager@samsung.com).
Voorkeur	<Startachtergrond> : de afbeelding selecteren die wordt weergegeven op de hoofdpagina van het menu <Media Play>. • <Standaard> : de standaard afbeelding van de projector weergeven. • <Aangepast> : Geef de geselecteerde afbeelding weer als achtergrondafbeelding. <DivX(R)VOD> : U kunt de gecertificeerde registratiecode van de projector bekijken wanneer u de VOD-service (Video on Demand) gebruikt die wordt verschaft door DivX. **DivX®VOD** **OVER DIVX VIDEO:** • DivX® is een digitale video-indeling van DivX, Inc. Deze projector is een officieel DivX-apparaat waarmee DivX-video's kunnen worden afgespeeld. Ga naar www.divx.com voor meer informatie en software om uw bestanden om te zetten naar DivX-video. DivX Certified® voor het afspelen van DivX®-video tot 320x240 Mogelijk kan DivX®-video worden afgespeeld tot 720x480 **OVER DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** • Dit DivX Certified® apparaat moet zijn geregistreerd om DivX VOD-inhoud (Video-on-Demand) te kunnen afspelen. U kunt de registratiecode genereren door naar het gedeelte DivX VOD in het instellingenmenu van het apparaat te gaan. Ga naar vod.divx.com met deze code om het registratieproces te voltooien en meer te weten te komen over DivX VOD. Pat. 7,295,673

MENU-ITEM	BESCHRIJVING
Update/Reset	• <Firmware-update> : de firmware bijwerken. Zie hoofdstuk '4-6-1 Firmware bijwerken'. • <Instellingen terugzetten > : De instellingen die door de gebruiker zijn aangepast, initialiseren. • <Productinformatie> : de firmwareversie en de auteursrechtinformatie van de projector weergeven.
USB veilig verw.	Uw USB-apparaat veilig verwijderen. Als het bericht <U kunt de USB nu verwijderen.> verschijnt, kunt u het USB-apparaat verwijderen.

4-6-1. Firmware-update

Ga naar de website van Samsung Electronics (http://www.samsung.com), download de nieuwste versie van de firmware en installeer deze.



- Aangezien de gegevens die in het interne geheugen zijn opgeslagen, tijdens een update kunnen worden verwijderd, moet u altijd een back-up van uw gegevens maken.
- Verwijder het externe geheugen (USB) niet tijdens het bijwerken.
- Druk niet op de toetsen tijdens het bijwerken.
- Schakel de projector niet uit tijdens het bijwerken.
- Zodra het bijwerken is voltooid, schakelt u de projector uit, verwijdert u het externe geheugenapparaat (USB) en schakelt u de projector weer in.
- Selecteer <Instellingen>→<Update/Reset>→<Productinformatie> en controleer of de softwareversie is bijgewerkt.

Voordat u een software-upgrade uitvoert!

1. Bereid een USB-geheugenapparaat voor.

2. Ga naar de website van Samsung Electronics en download de nieuwste versie van de firmware naar uw pc.

3. Sluit het USB-geheugenapparaat aan op de pc.

4. Kopieer de software die u hebt gedownload, naar het USB-geheugenapparaat.

Software bijwerken

1. Sluit het USB-geheugenapparaat aan op de projector.

2. Open de hoofdpagina van <Media Play>.

3. Gebruik de toetsen the [▲/▼] om naar <Instellingen> te gaan en druk vervolgens op de toets [⏎].

4. Gebruik de toetsen [▲/▼] om naar <Update/Reset> te gaan en druk vervolgens op de toets [⏎].

5. Selecteer <Firmware-update> met de toets [⏎].

- De update wordt automatisch gestart.

Ondersteunde bestandsindelingen

ITEM	BESTANDSEXTENSIE
Document	MS Word 97~2007 (doc, docx)
	Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf)
	MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx)
	Text (txt)
Foto's	JPEG • Progressieve JPEG wordt niet ondersteund. • CYMK-kleuren worden niet ondersteund (Het beeld wordt zwart-wit weergegeven) • De bijsnijdfunctie wordt niet ondersteund (grotere resolutie dan 1024x768)
Muziek	MP3 (samplefrequentie: 8~320 Khz)
	WMA (samplefrequentie: 8~384 Khz)

ITEM	BESTANDSEXTENSIE	CODEC	OPMERKINGEN (MAXIMALE RESOLUTIE/ BITSNELHEID ENZ.)	AUDIOCODEC
Films	AVI ASF (WMV) MP4 (MPEG, MPG)	Divx 3,11	Resolutie: 720 X 480 Frame/seconde: 30 Mbps: 2	Ondersteund formaat MP3 AC3 ADPCM (MULAW, ALAW) AAC HE_AAC (AAC+) WMA Samplingsnelheid voor audio: 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
		Divx 4,x		
		Divx 5,1		
		Divx 6,0		
		XviD		
		MPEG-4 SP		
		MPEG-4 ASP		
		Windows Media Video 9		
		MPEG1	Resolutie: 720 X 480 Frame/seconde: 30 Mbps: 8	

Ondersteunde indelingen voor ondertiteling

NAAM	BESTANDSEXTENSIE	FORMAAT
SAMI	.smi	HTML
SubRip	.srt	Gebaseerd op strings
SubViewer	.sub	Gebaseerd op strings
Micro DVD	.sub of .txt	Gebaseerd op strings

5 Problemen oplossen

5-1 Voordat u om hulp vraagt

Controleer volgende onderdelen voordat u om hulp vraagt. Als het probleem blijft bestaan, neem dan contact op met het dichtstbijzijnde servicecentrum van Samsung Electronics.

	Symptomen	Problemen oplossen
Installatie en aansluiting	Geen stroom.	Controleer de kabelaansluitingen.
	Ik wil mijn projector aan het plafond monteren.	De steun voor installatie aan het plafond is apart verkrijgbaar. Neem contact op met uw plaatselijke leverancier.
	Kan geen externe bron selecteren.	Controleer of de kabels voor de videoverbinding op de juiste manier en op de juiste poort zijn aangesloten. Als het apparaat niet goed is aangesloten, kan het niet worden geselecteerd.
Menu en afstandsbediening	De afstandsbediening werkt niet.	Zorg dat de juiste externe bron is geselecteerd. Controleer de batterij in de afstandsbediening. Als er iets mis is met de batterij, vervangt u deze door een nieuwe batterij van het aanbevolen formaat. Richt de afstandsbediening op de sensor op de achterkant van het apparaat, vanaf een maximale afstand van 10 meter. Verwijder obstakels tussen de afstandsbediening en het apparaat. Direct licht van gloeilampen of andere verlichting op de sensor van de projector kan de gevoeligheid van de sensor beïvloeden en de afstandsbediening beschadigen. Controleer of de batterijruimte van de afstandsbediening niet leeg is. Controleer of het indicatielampje boven op de projector in ingeschakeld.
	Ik kan een menu niet selecteren.	Controleer of het menu grijs wordt weergegeven. Grijze menu's zijn niet beschikbaar.

	Symptomen	Problemen oplossen
Scherm en externe bron	Ik kan geen beeld krijgen.	Controleer of het netsnoer van de projector is aangesloten. Controleer of de juiste invoerbron is geselecteerd. Controleer of de kabels goed en op de juiste poorten aan de achterkant van de projector zijn aangesloten. Controleer de batterijen van de afstandsbediening. Controleer of de instellingen voor <Kleur> en <Helderheid> niet op de minimale waarden zijn ingesteld.
	Slechte kleuren.	Pas <Tint> en <Contrast> aan.
	Het beeld is niet duidelijk.	Pas de scherpstelling aan. Controleer of de afstand van de projectie tot het scherm niet te groot of te klein is.
	Vreemde geluiden.	Als u voortdurend een vreemd geluid hoort, neemt u contact op met ons servicecentrum.
	Het indicatielampje brandt.	Zie het gedeelte Indicatielampjes.
	Er zijn lijnen op het scherm zichtbaar.	Er kan ruis op het scherm optreden wanneer u een computer gebruikt. Pas de frequentie (vernieuwingsfrequentie) van het scherm aan.
	Er wordt geen extern apparaat weergegeven.	Controleer de werking van het externe apparaat en controleer of de instelbare menu-items, zoals <Helderheid> en <Contrast> in het opdrachtscherm <Modus> van het projectormenu op de juiste manier zijn gewijzigd.
	Er wordt alleen een blauw scherm weergegeven.	Sluit de externe apparaten zorgvuldig aan. Controleer de kabelaansluitingen nogmaals.
	Het scherm is zwart-wit of heeft een vreemde kleur, of het scherm is te donker of te licht.	Controleer zoals hiervoor is beschreven de instelbare items als <Helderheid>, <Contrast > en <Tint> in het menu. Als u de diverse instellingen weer op de fabriekswaarden wilt terugzetten, kiest u <Fabrieksinstellingen> in het menu.

	Symptomen	Problemen oplossen
Netwerk	De webbrowser start niet.	Controleer de systeemvereisten voor de computer waarmee u verbinding wilt maken met de Web browser.
	De webbrowser kan geen verbinding maken met de projector.	1. Controleer of het netsnoer van de projector is aangesloten (zie hoofdstuk 2-9, De stroom aansluiten) 2. Controleer of de netwerkinstellingen voor de computer en de projector correct zijn (zie hoofdstuk 2-18 Aansluiten op een netwerk) 3. Controleer of de juiste netwerkkaart in de pc is geselecteerd wanneer de pc (server) over meer dan twee netwerkkaarten beschikt.
	De installatie van Samsung Projector Manager is mislukt.	Controleer de systeem vereisten voor computers voor Samsung Projector Manager.
	De projector maakt geen verbinding met Samsung Projector Manager.	1. Controleer of de <IP Settings> en netwerkverbinding tussen de computer en projector correct zijn. 2. Als <IP Settings> voor de projector is ingesteld op <Automatisch>, controleert u of de computer en projector gebruikmaken van hetzelfde netwerk. Als dit niet het geval is, configureert u het IP-adres van de servercomputer in de optie <IP-instelling server>. 3. Controleer of de toegang tot het netwerk van de projector wordt geblokkeerd door de Windows-firewall van de pc. 4. Als de verbinding met Samsung Projector Manager nog steeds niet tot stand kan worden gebracht, maakt u de installatie ongedaan en probeert u het opnieuw.
	Ik wil Samsung Projector Manager graag verwijderen.	Samsung Projector Manager kan worden verwijderd met de optie [Add or Remove Programs]. Voer in Windows XP de volgende stappen uit om Samsung Projector Manager te verwijderen: 1. Selecteer [Control Panel] in het menu [Start]. (Windows XP) 2. Voer [Add or Remove Programs] uit. 3. Selecteer Samsung Projector Manager in [Add or Remove Programs] en klik vervolgens op [Change/Remove]. 4. Selecteer 'Yes' (Ja) om het programma te verwijderen. 5. Volg de aanwijzingen die op het scherm worden weergegeven. Andere versies van Windows hebben een soortgelijk verwijderingsproces.

	Symptomen	Problemen oplossen
De functie Media Play (Uitsluitend voor SP-F10M)	Ik hoor niets wanneer ik een videobestand afspeel vanaf een USB-opslagapparaat.	Controleer de audio-indeling van het videobestand. De geluidseffecten zijn niet beschikbaar voor niet-ondersteunde indelingen, zoals AC3, enzovoort. Zet de audio-indeling om in een ondersteunde indeling door middel van een videoconversieprogramma.
	Er wordt geen ondertiteling weergegeven voor de video die wordt afgespeeld.	Druk in het scherm waarin de video wordt afgespeeld, op de toets [MEDIA.P] en controleer of <Ondertiteling inst.> is ingesteld op <Aan>. Als u de video wilt weergeven met ondertitelingsfunctie ingeschakeld, moet de video een extern ondertitelingsbestand bevatten. Zie hoofdstuk '4-7 Ondersteunde bestandsindelingen' voor de ondersteunde indelingen met betrekking tot ondertitelingsbestanden. Het ondertitelingsbestand moet zich in dezelfde map bevinden als het videobestand.
	De functie <Media Play> werkt niet.	Reset de modus <Media Play> door op de toets [MENU] te drukken en <Instellingen>→<Reset>→<Media Play>→<Herstelmodus> te selecteren. Als het probleem aanhoudt, downloadt u de nieuwste firmwareversie naar uw USB-apparaat, sluit u het USB-apparaat aan op de projector en selecteert u achtereenvolgens <Instellingen>→<Reset>→<Media Play>→<Sys. herstellen>. De nieuwste versie van de firmware kunt u downloaden op 'http://www.samsung.com/'.
	De naam van een map of een bestand en de inhoud van het document worden niet goed weergegeven.	Dit kan gebeuren wanneer de taal van de map of het bestand verschilt van de taal die u als weergavetaal voor het product hebt geselecteerd. Stel de juiste taal in via <Optie>→<Taalkeuze> in het scherm-aanpassingenmenu door op de toets [MENU] te drukken.
	Een bestand kan niet worden geopend.	Bestanden met een indeling die niet wordt ondersteund door het product of bestanden met beveiligingsinstellingen kunnen mogelijk niet worden geopend. Controleer de bestandsindeling '4-7. Ondersteunde bestandsindelingen' of verwijder de beveiligingsinstellingen.
	Het lettertype van het document ziet er anders uit dan het oorspronkelijke lettertype.	Dit product ondersteunt één lettertype. Documenten met een ander lettertype worden geconverteerd naar het ondersteunde lettertype en vervolgens weergegeven.
	De aangesloten USB werkt niet.	Controleer of de USB goed is aangesloten op de USB-aansluiting. Als het USB-apparaat goed is aangesloten, wordt rechtsboven in het venster <Media Play> het USB-pictogram weergegeven. Beschadigde USB-apparaten kunnen niet worden aangesloten en werken niet goed. Formatteer het USB-apparaat en probeer het nogmaals of probeer een ander USB-apparaat. Zie '4-1. Een USB-opslagapparaat aansluiten en voorzoorgsmaatregelen' voordat u het USB-apparaat gebruikt.
	De bestanden worden niet gekopieerd, ondanks dat het interne geheugen over voldoende ruimte beschikt.	Mogelijk is de beschikbare ruimte kleiner dan nodig is om de gewenste bestanden te kopiëren. Verwijder andere bestanden en probeer nogmaals te kopiëren. (Beschikbare opslagcapaciteit is 59 MB.)

6 Meer informatie

6-1 Specificaties

MODEL		SP-F10	SP-F10M
Paneel	Formaat	0,78" 3P LCD	
	Resolutie	XGA (1024 x 768)	
lichtbron		LED	
Beeldverhouding		4:3	
Stroom	Stroomverbruik	255 W (op basis van 220 V) (Stand-by : onder 1 W)	
	Voltage	100-240V AC, 50/60 Hz	
Afmetingen (breedte x hoogte x diepte)		309,0 mm x 290,0 mm x 111,5 mm	
Gewicht		4,8 Kg	
Belangrijkste kenmerken	Helderheid	1000 ANSI	
	Dynamisch contrast	2000:1	
	Schermformaat (diagonaal)	Diagonaal 40~300 inch	
	Projectiebereik	1 ~ 10 m	
	Trapezium	Auto: verticaal (±20˚)/Handmatig: verticaal (±20˚)	
	Netwerk	RJ 45, 10 Mbps	
	Zoombijstelling	Handleiding	
	Focusbijstelling	Handleiding	
	Lens	F=1,6~1,7, f=23,72mm~28,50mm	
	Zoomverhouding	1:1,2	
Ingangssignaal	D-Sub 15p	Analoge RGB, analoge YPbPr	
	HDMI	Digitale RGB, digitale YCbCr	
	Mini DIN x 1	S-Video	
	RCA x 1	Composite video	
	Media Play	Geen	USB-ondersteuning
Uitgangssignaal	D-Sub 15p	Analoge RGB, analoge YPbPr	
	Audio	Hoofdtelefoon	
Luidspreker		7 W x 1(MONO)	
Gebruiksomgeving	Temperatuur en luchtvochtigheid	In bedrijf: Temperatuur 5 ˚C ~ 35˚C (41 ˚F ~ 95˚F), luchtvochtigheid 20 % ~ 80 % (Zonder condensator)	
		Opslag: Temperatuur -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), luchtvochtigheid 10 % ~ 90 % (Zonder condensator)	
Ruis		Eco: 26 dB, helder: 33dB	

Klasse B (apparatuur voor het communiceren van informatie voor huishoudelijk gebruik)

Dit apparaat is geregistreerd m.b.t. de EMI-vereisten voor thuisgebruik (klasse B). Het mag in alle omgevingen worden gebruikt.

(Apparatuur van klasse B geeft minder elektromagnetische golven af dan apparatuur van klasse A.)

- Het LCD-paneel in de LCD-projector bestaat uit honderdduizenden fijne pixels. Net als bij andere videoweergaveapparaten kan het voorkomen dat het LCD-paneel dode pixels bevat. Bij levering van een product worden de voorwaarden voor het identificeren van dode pixels en het aantal dode pixels dat in een LCD-paneel wordt toegestaan, streng gecontroleerd volgens de relevante normen die door de fabrikant van het LCD-paneel en door ons bedrijf zelf worden gegeven. Hoewel een scherm een aantal dode pixels kan hebben, heeft dit geen invloed op de algehele beeldkwaliteit of de levensduur van het product.

- LED-PRODUCT VAN KLASSE 1

6-2 RS-232C-opdrachtentabel

Communicatie-indeling (komt overeen met de RS232C-standaard)

- Baudsnelheid: 9.600 bps
- Pariteit: Geen
- Databits: 8, Stopbit: 1
- Datatransportbesturing: Geen

Serieel communicatieprotocol

1. Structuur opdrachtenpakket [7 bytes]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	waarde	CS

- Een opdrachtenpakket bestaat in totaal uit 7 bytes.
- De twee bytes 0x08 en 0x22 duiden erop dat het pakket is bedoeld voor seriële communicatie.
- De volgende vier bytes representeren een vooraf gedefinieerde opdracht die kan worden gedefinieerd door de gebruiker.
- De laatste byte is de controlesom waarmee de geldigheid van het huidige pakket wordt gecontroleerd.

- Header [2 bytes]: vooraf gedefinieerde waarden, standaard 0x08 en 0x22.
- Cmd1 [1 byte]: de eerste waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
- Cmd2 [1 byte]: de tweede waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
- Cmd3 [1 byte]: de derde waarde van de code die in de lijst met opdrachten is gedefinieerd (hexadecimaal)
- Waarde [1 byte]: invoerparameter voor de opdracht (Standaard: 0) (decimaal)
- CS [1 byte]: controlesom (de 2'en complementeren de som van alle waarden met uitzondering van de CS-waarde.)

2. Structuur antwoordpakket [3 bytes]

1. Voltooid

0x03	0x0C	0xF1

2. Mislukt

0x03	0x0C	0xFF

- Wanneer het pakket van een extern apparaat een geldige waarde heeft, wordt er een voltooiingspakket verzonden. Anders wordt er een mislukkingspakket verzonden.
- In de volgende gevallen wordt er een mislukkingspakket verzonden:
  - De lengte van het ontvangen pakket is niet gelijk aan 7 bytes.
  - De waarde van de pakketheader van 2 bytes is niet gelijk aan 0x08, 0x22.
  - De controlesom is incorrect.
- Er zijn fouten aangetroffen door een extern apparaat.
  - Een extern apparaat classificeert het pakket als mislukt als het niet binnen 100 ms een voltooiingspakket ontvangt.

Opdrachtentabel

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Algemeen	Stroom	Stroom	OSD weer-geven / Power On	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Annuleren				2
			Direct Power Off				3
	Volume	Direct		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Doorlopend	Omhoog			0x01	0
			Omlaag			0x02	0
	Mute		Uit	0x02	0x00	0x00	0
			Uit				1
	Blank		Uit	0x03	0x00	0x00	0
			Uit				1
	Stilstaand		Uit	0x04	0x00	0x00	0
			Uit				1
	Bescher-ming insch.		Toetsenblok (0~9)	0x05	0x00	0x00	(0-9)
Invoer	Bronlijst	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		S-Video	S-Video			0x02	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0
		Media Play	Media Play			0x05	0

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Beeld	Modus	Dynamisch		0x0B	0X00	0x00	0
		Standaard					1
		Presentatie					2
		Tekst					3
		Film					4
		Spelcompu-ter					5
		Helder					6
		Gebruiker					7
	Contrast	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Helderheid	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Scherpte	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Kleur	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Tint (G/R)	G50 / R50			0x06	0x00	(0~100)
	Kleur tint	Koel2			0x0A	0x00	1
		Koel1					2
		Warm1					3
		Warm2					4

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Beeld	WB	R-Basis		0x0B	0x0B	0x00	(0~100)
		G-Basis				0x01	(0~100)
		B-Basis				0x02	(0~100)
		R-Niveau				0x03	(0~100)
		G-Niveau				0x04	(0~100)
		B-Niveau				0x05	(0~100)
	Gamma	-3~3			0x0C	0x00	(0~6)
	Opslaan	OSD weer-geven			0x0D	0x00	0
		OK					1
		Annuleren					2
		Direct opslaan					3
	Reset				0x0E	0x00	0
	Formaat	Normaal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
	Dig. Ruisfilter	Uit			0x10	0x00	0
		Uit					1
	Zwarting	0 IRE/Nor-maal			0x11	0x00	0
		7.5 IRE/Laag					1
	Overscan	Uit			0x12	0x00	0
		Uit					1
	Filmmodus	Uit			0x13	0x00	0
		Auto					1
	PC	Autom. afstellen			0x14	0x00	0
		Grof	Omhoog		0x15	0x00	0
			Omlaag				1
		Fijn	Omhoog		0x16	0x00	0
			Omlaag				1
		Reset	OSD weer-geven		0x17	0x00	0
			OK				1
			Annuleren				2
			Direct terug-zetten				3

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Beeld	Zoom	x1		0x0B	0x18	0x00	0
		X2					1
		X4					2
		x8					3
		Links			0x19	0x00	0
		Rechts					1
		Omhoog					2
		Omlaag					3
	Horizontal Position	Doorlopend	Links		0x1A	0x00	0
			Rechts				1
	Vertical Posi-tion	Doorlopend	Omlaag		0x1B	0x00	0
			Omhoog				1
	Kleuren-gamma	Breed			0x1D	0x00	0
		Normaal					1
		SRGB					2
	Dynamisch contrast	Uit			0x1E	0x00	0
		Uit					1

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Instellingen	Installeren	Voor-vloer		0x0C	0x00	0x00	0
		Voor-plafond					1
		Acht.-vloer					2
		Acht.-plaf.					3
	LED-modus	ECO			0x01	0x00	0
		Helder					2
	Keystone	V-hoeksteen	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		Autom. Hoeksteen	Uit			0x02	0
			Uit				1
	Achtergrond	Logo			0x03	0x00	0
		Blauw					1
		Zwart					2
		Aangepast logo					3
	Testpatroon	Kruis			0x04	0x00	0
		Schermfor-maat					1
		Pattern Off					2
	Videotype	Auto			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YPbPr(AV)					3
		PC					4
		AV					5
	Reset	Fabrieksin-stellingen	OSD weer-geven		0x06	0x00	0
			OK				1
			Annuleren				2
			Direct terug naar fabrieksin-stellingen				3
		Herstelmo-dus	OSD weer-geven			0x02	0
			OK				1
			Annuleren				2
			Direct Reset Recovery Mode				3
		System Reset	OSD weer-geven			0x03	0
			OK				1
			Annuleren				2

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Instellingen	Ondertiteling	Ondertiteling	Uit	0x0C	0x07	0x00	0
			Uit				1
		Modus	Ondertiteling			0x01	0
			Tekst				1
		Kanaal	1			0x02	0
			2				1
		Veld	1			0x03	0
			2				1
	Netwerk	Netwerk	Uit	0x0E	0x01	0x00	0
			Uit				1
		IP-instelling	Automatisch		0x02	0x00	0
			Handm.				1
			IP-adres		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Subnetmas-ker		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Gateway		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		IP-instelling server	Server-IP		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Optie	Taalkeuze	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		中国语					9
		한국어					10
		Türkçe					11
		ไทย					12
	Menuoptie	Positie	Links		0x01	0x00	0
			Rechts				1
			Omhoog				2
			Omlaag				3
		Transparant	Hoog		0x02	0x00	0
			Middel				1
			Laag				2
			Ondoorzich-tig				3
		Tijd weerge-ven	5 sek		0x03	0x00	0
			10 sek				1
			30 sek				2
			60 sek				3
			90 sek				4
			120 sek				5
			Continu Aan				6

ITEM VOOR BEHEER				CMD1	CMD2	CMD3	WAARDE
Optie	Geluid	100Hz	Omhoog	0x0D	0x04	0x01	0
			Omlaag				1
		300Hz	Omhoog			0x02	0
			Omlaag				1
		1KHz	Omhoog			0x03	0
			Omlaag				1
		3KHz	Omhoog			0x04	0
			Omlaag				1
		10KHz	Omhoog			0x05	0
			Omlaag				1
	Auto inscha-kelen	Uit			0x06	0x00	0
		Uit					1
	Slaaptimer	Uit			0x07	0x00	0
		10 min					1
		20 min					2
		30 min					3
	Informatie				0x08	0x00	0
	Paneelver-grend	Uit			0x0A	0x00	0
		Uit					1
	Melodie	Uit			0x0B	0x00	0
		Laag					1
		Middel					2
		Hoog					3

6-3 Contact opnemen met SAMSUNG WORLDWIDE

• Wanneer u suggesties of vragen heeft met betrekking tot Samsung producten, gelieve contact op te nemen met de consumenten dienst van Samsung

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com
EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	
BELARUS	810-800-500-55-500	
GEORGIA	8-800-555-555	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/

ASIA PACIFIC		
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST & AFRICA		
BAHRAIN	8000-4726	
JORDAN	800-22273	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

6-4 Correcte verwijdering - alleen Europa

Correcte verwijdering van dit product (elektrische & elektronische afvalapparatuur) - alleen Europa

(Van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met aparte inzamelsystemen.)

Deze markering op het product, accessoires of handleidingen geeft aan dat het product en zijn elektronische accessoires (bijv. oplader, headset, USB-kabel) aan het eind van hun levensduur niet bij het gewone huishoudelijk afval mogen worden gezet. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze items milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mag niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.

Correcte behandeling van een gebruikte accu uit dit product - alleen Europa

(Van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met aparte inzamelsystemen voor batterijen.)

Deze markering op de batterij, handleiding of verpakking geeft aan dat de batterijen van dit product aan het eind van hun levensduur niet bij het gewoon huishoudelijk afval moeten worden gezet. Indien aangegeven, betekenen de symbolen Hg, Cd of Pb dat de batterij respectievelijk kwik, cadmium of lood bevat op een hoger niveau dan de referentieniveaus in het EU-instructie 2006/66. Als de batterijen niet goed worden verwerkt, kunnen deze stoffen schadelijk zijn voor de gezondheid en het milieu.

Scheid batterijen van andere soorten afval en lever ze gratis in om de natuur te beschermen en het hergebruik van materialen te bevorderen.